

Eltako FVS

6 steg till ljusscenario och/eller centralstyrning

(Links)



Obegränsad flexibilitet och bekvämlighet
i fastighetsautomation

1. Skapa en länk

1. Första öppna översikten (overview). FVS-aktor(er) måste finnas skapade innan du kan skapa länkar till dem.
2. För att programmera en länk till systemet, måste du först skapa den. Välj „Edit / Links“ från menyraden.
3. Ange ett namn i rutan „New link“ och bekräfta genom att spara (Save) det nya namnet. Ett nytt fönster öppnas (Edit Link) där du tilldelar länken FVS aktorer.

2. Tilldela FVS ställdon till en länk

1. Välj önskad aktor från listan över befintliga FVS-aktorer i den nedre delen av fönstret (Edit Link).
2. Vänster-klicka med musen (och håll nere Ctrl-tangenten) och välj en eller flera aktorer. Bekräfta tilldelning genom att klicka på „Allocate“. De valda aktorerna överförs till den övre delen av fönstret och blir tilldelade till länken.

3. Ställa in önskad fränslag, ordning och fördröjning

1. För varje FVS aktor, kan du ändra funktion i länken. Du kan välja mellan på/av för brytaraktorer. För dimmer och motorstyrningsaktorer av den senaste generationen måste värdet anges i %. Bekräfta %- värdet som anges genom att trycka på „Enter“.
2. Den ordning i vilken FVS-aktorer utlöses kan ändras med hjälp av två blå pilarna i mitten av fönstret. För att göra detta, välj FVS-aktorn genom att vänsterklicka med musen. Flytta det upp eller ner med hjälp av pilknapparna.
3. Under de senaste inställningarna kan du ange en tidsfördröjning som alternativ. Fördröjning är satt till 0 som standard men kan också ändras genom att klicka i den sista kolumnen till höger. Ange fördröjning i sekunder. Vänligen kom ihåg att en viss fördröjning påverkar alla efterkommande FVS-aktorer.
4. När du har gjort alla inställningar, stäng fönstren genom att klicka på „Exit“. Den genererade länken alltid visas i den grundläggande nivå men kan flyttas till andra nivåer.

4. Använda en länk

1. Starta länken genom att klicka på den (ikonen med två blå pilar).
2. Medan länken är igång, är ikonen markerad i blått och det kan avbrytas omedelbart genom att klicka på den igen.

5. Ansluta / bortkoppla länken mot en trådlös tryckknapp

1. Välj först en ledig trådlös tryckknapp. Här betyder „ledig“ att den ännu inte har tilldelats en FVS-aktor eller en annan länk.
2. Högerklicka på den trådlösa knappen för att öppna snabbmenyn för det trådlösa tryckknappen. Välj sedan „Link allocation“.

3. Välj önskad länk från alla visade länkarna och ändra displayen „No connection“ på önskad länk genom att klicka på önskad signal (på/av, eller upp/ner) som länken ska utlösa.
4. Välj „Exit“ för att stänga dialogrutan. Tryckknappen är då inte längre fysiskt visad i visualisering eftersom den är tilldelad en länk.

Koppla bort en trådlös tryckknapp från en tilldelad länk:

1. För att koppla bort en trådlös tryckknapp från en länk, måste den först göras synlig. För att göra detta, välj "View / Visible objects" och kryssa i "Invisible objects" kryssruta. Den trådlösa knappen visas då i vyn som en textbubbla som innehåller ett frågetecken.
2. För att ta bort länken, välj den trådlösa knappen med höger musknapp och klicka på „Link allocation“.
3. I det fönster som öppnas, ändra inställningen på den anslutna länken från „ON/OFF“ till "No link". Länken kopplas bort och den trådlösa knappen visas som vanligt på skärmen.
4. För att uppnå god ordning, ta bort boken i „Invisible objects“ kryssruta som beskrivs under 1.

6. Redigera en befintlig länk

1. För att redigera en länk, välj „Edit/links“ från menyraden.
2. Välj den länk du vill redigera i tabellen och klicka på „Edit“.
För att tilldela fler aktorer, se anvisningar punkt 2. „Tilldela FVS ställdon till en länk“.
För att göra inställningar, se anvisningar punkt 3. „Ställa in önskad frånslag, ordning och fördröjning“.

01/2012
