

Info: Tippen Sie auf die Themenzeile, um direkt zum Thema zu gelangen

Inhaltsverzeichnis:

- [Zeitfunktionen](#)
- [Funktaster soll mit nur einer Wippenseite einen Aktor umschalten](#)
- [Szene aus einem Raum heraus auslösen](#)
- [Einfache Wenn-Dann \(IMMER\) -Funktion mit Aktor-Zuweisung](#)
- [Einfache Wenn-Dann \(IMMER\) -Funktion mit Szenenzuweisung](#)
- [Wendeautomatik bei Jalousien](#)

WETTERAUSWERTUNG

- [Auslösung bei Grenzüberschreitung mit Sonnenwert unter Berücksichtigung einer Hysterese](#)
- [Auslösung bei Grenzüberschreitung mit Sonnenwert und weitere Bedingung bzw. Prüfung](#)
- [ANSONSTEN und DANN \(IMMER\)-Zuweisung](#)
- [Gleichberechtigte Reihenfolge aller eintreffenden Grenzwerte](#)
- [Task mit Wartezeiten](#)
- [Abbrechen eines wartenden Tasks](#)

- [Verwendung von Merker für Sonderfunktionen](#)
- [Bewegungsmelder mit Nachlaufzeit](#)
- [Bewegungsmelder schaltet Dimmer zeitabhängig mit 2 verschiedenen Helligkeiten ein](#)
- [Zählerstand über Push übermitteln](#)
- [Schwellwertschalter bei Energiezähler \(PV-Anlage\)](#)
- [Task mit Überprüfung einer Mehrfachauslösung](#)
- [Taster Doppelfunktion](#)
- [Logischer Task für weitere Verarbeitung im Alarmtask](#)
- [Muster Komplexer Task](#)

Zeitfunktionen

[Zurück](#)

Links nach fester Uhrzeit und Auslösung einer Szene.

Rechts nach Astrozeit und Auslösung einzelner Aktoren.

NAME

FESTE UHRZEIT ROLLOS HOCH x

→ WENN

ZEIT

8:30 UHR

AN DEN TAGEN WERKTAGS

+ BEDINGUNG

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

SZENE AUSFÜHREN

ZENTRAL AUF

Speichern

NAME

ASTROZEIT ROLLOS AB x

→ WENN

ASTRO

SONNENUNTERGANG (21:55)

VERZÖGERUNG: +15 MINUTEN

KEINE SPERRZEIT

AN DEN TAGEN WOCHENENDE

+ BEDINGUNG

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

GERÄT SCHALTEN

ROLLO SCHALFEN
ZU

GERÄT SCHALTEN

ROLLO FLUR
FAHRE AUF 95%

Speichern

Ein angelernter Funktaster soll bei jeder Betätigung der gleichen Wippe einen Aktor wechselweise Ein- und wieder Ausschalten.

[Zurück](#)

NAME
TASTER TOGGELT

x

→ WENN

+

GERÄTEAUSLÖSER

Δ

Funktaster FT4

KONTAKT B 0

wird

GEDRÜCKT

+ BEDINGUNG

+

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

+

GERÄT SCHALTEN

Δ

Aktor FSR14

UMSCHALTEN

Speichern

Szene aus einem Raum heraus auslösen.

[Zurück](#)

Eine Szene kann keinem Raum zugeordnet werden. Über einen im Raum eingeordneten Hilfsaktor (FSR12) kann dennoch eine Szene ausgelöst werden. Damit dieser jederzeit erneut auslösbar ist, wird der Schalter (FSR12) nach kurzer Zeit in die Ausgangsstellung zurück gesetzt.

NAME

AKTOR SCHALTET SZENE x

→ WENN +

GERÄTEAUSLÖSER Δ

FSR12
EIN

+ BEDINGUNG +

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

L→ DANN (IMMER) +

SZENE AUSFÜHREN Δ

ZENTRAL EIN

II PAUSE Δ

PAUSE 2 SEKUNDE

GERÄT SCHALTEN Δ

FSR12
AUS

Speichern

NAME

SONNE SÜDEN STEUERT MARKISE x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

WETTERSTATION (GARTEN)

SONNE SÜDEN GRÖßER/GLEICH 70 klux

+ BEDINGUNG

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

⊕ GERÄT SCHALTEN

MARKISE GARTEN FSB61
ZU

Speichern

NAME

SONNE SÜDEN STEUERT SZENE SÜDEN x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

WETTERSTATION (GARTEN)

SONNE SÜDEN GRÖßER/GLEICH 70 klux

+ BEDINGUNG

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

SZENE AUSFÜHREN

ZENTRAL AB SÜDEN

Speichern

Wendeautomatik bei Jalousien

[Zurück](#)

Bei Jalousien/Raffastores ist bei Erreichen der Endposition ggfs. eine Wendefunktion gewünscht, um die Lamellen in eine gewünschte Position zu stellen. Hierzu muss zuerst die Position angefahren werden und nach einer Wartezeit der gewünschte Schritt zur Wendung abgerufen werden. Der Aktor muss zuvor als Typ **“Jalousie“** geändert und dessen Schrittfahrzeit definiert werden.

NAME

SONNE SÜDEN MIT WENDEFUNKTION x

→ WENN

+
Δ

GERÄTEAUSLÖSER
WETTERSTATION (GARTEN)
SONNE SÜDEN GRÖßER/GLEICH 70 klux

+ BEDINGUNG

+
Δ

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

L→ DANN (IMMER)

+
Δ

GERÄT SCHALTEN
JALOUSIE WOHNEN
FAHRE AUF 90% (Fahrzeit ca. 25 SEK)

II PAUSE
PAUSE 30 SEK

GERÄT SCHALTEN
JALOUSIE WOHNEN
SCHRITT HOCH

Speichern

Auslösung bei Grenzüberschreitung mit Sonnenwert **unter Berücksichtigung einer Hysterese**.

[Zurück](#)

Dadurch kommt es zu einer Beruhigung der Auswertung und Unterdrückung ständiger Nachtriggerung.
Die Hysterese muss immer entgegengesetzt dem eingestellten Auslösewert gesetzt werden.

NAME

SONNE SÜDEN MIT HYSTERESE x

→ WENN +

GERÄTEAUSLÖSER Δ

WETTERSTATION (GARTEN)

SONNE SÜDEN GRÖßER/GLEICH 70 klux

HYSTERESE 40klux

(nur in Einstellungen sichtbar)

+ BEDINGUNG +

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER) +

GERÄT SCHALTEN Δ

MARKISE GARTEN FSB61

ZU

Speichern

Auslösung bei Grenzüberschreitung mit Sonnenwert **und weitere Bedingung bzw. Prüfung.**

[Zurück](#)

Bei Grenzüberschreitung werden zusätzlich BEDINGUNGEN geprüft. Diese sind aber keine Auslöser (Trigger). Wenn die Bedingung erst nach Grenzüberschreitung des WENN-Parameters erfüllt ist, wird nicht nachgetriggert. War die Bedingung bei Eintreffen des WENN-Parameters erfüllt, wird DANN innerhalb des Bedingungsfeldes ausgeführt. Es können mehrere Bedingungen eingetragen werden. Diese lassen sich logisch UND bzw. ODER verknüpfen.

NAME

SONNE SÜD BEI 25 GRAD, KEIN REGEN x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

WETTERSTATION (GARTEN)

SONNE SÜDEN GRÖßER/GLEICH 70 klux

+ BEDINGUNG

WENN

+ BEDINGUNG

Typ: UND

GERÄTEAUSLÖSER

WETTERSTATION (GARTEN)

TEMPERATUR GRÖßER/GLEICH 25°C

GERÄTEAUSLÖSER

WETTERSTATION (GARTEN)

REGEN IST DEAKTIVIERT

DANN

GERÄT SCHALTEN

MARKISE GARTEN FSB61

ZU

ANSONSTEN

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

Speichern

ANSONSTEN und DANN (IMMER)-Zuweisung.

[Zurück](#)

War die Bedingung bei Eintreffen des WENN-Parameters erfüllt, wird DANN ausgeführt, war sie **nicht** erfüllt, wird ANSONSTEN ausgeführt. DANN (IMMER) **prüft keine** Bedingung und wird **immer** bei Grenzüberschreitung ausgeführt.

NAME

REGEN (DANN - ANSONSTEN) x

→ WENN +

GERÄTEAUSLÖSER Δ

WETTERSTATION (GARTEN)

REGEN IST AKTIVIERT

+ BEDINGUNG +

WENN

+ BEDINGUNG +

Typ: UND

GERÄTEAUSLÖSER Δ

WETTERSTATION (GARTEN)

TEMPERATUR KLEINER/GLEICH 15°C

DANN

GERÄT SCHALTEN Δ

RAFFSTORE

AUF

ANSONSTEN

GERÄT SCHALTEN Δ

RAFFSTORE

FAHRE AUF 30%

↳ DANN (IMMER) +

GERÄT SCHALTEN Δ

DACHFENSTER

ZU

Speichern

Gleichberechtigte Reihenfolge aller eintreffenden Grenzwerte

[Zurück](#)

Hier spielt die Reihenfolge der eintreffenden Werte keine Rolle! Bei dieser UND-Bedingung kommt es erst zur Auslösung, wenn auch der letzte Wert erreicht ist. Alle in WENN aufgeführten Auslöser sind noch einmal in den Bedingungen aufgeführt.

NAME

SONNE SÜD & TEMP GLEICHBERECHTIGT x

→ WENN +

GERÄTEAUSLÖSER Δ

WETTERSTATION (GARTEN)

SONNE SÜDEN GRÖßER/GLEICH 70 klux

ODER

GERÄTEAUSLÖSER Δ

WETTERSTATION (GARTEN)

TEMPERATUR GRÖßER/GLEICH 25°C

+ BEDINGUNG +

WENN

+ BEDINGUNG +

Typ: UND

GERÄTEAUSLÖSER Δ

WETTERSTATION (GARTEN)

SONNE SÜDEN GRÖßER/GLEICH 70 klux

GERÄTEAUSLÖSER Δ

WETTERSTATION (GARTEN)

TEMPERATUR GRÖßER/GLEICH 25°C

DANN

GERÄT SCHALTEN Δ

JALOUSIE SCHLAFZIMMER FSB61

ZU

ANSONSTEN

GERÄT SCHALTEN Δ

MARKISE GARTEN FSB61

FAHRE AUF 30%

↳ DANN (IMMER) +

GERÄT SCHALTEN Δ

MARKISE GARTEN FSB61

ZU

Speichern

Task mit Wartezeiten mit Auswertzeitraum zur Abwägung einer Auslöseunterbrechung.

[Zurück](#)

Hier wartet der Task zu Beginn (Pause 5min) mit dem Ausführen der nachfolgenden Funktion und könnte vorzeitig bei Bedarf abgebrochen werden. Zusätzliche Pausen (Pause 1min) sorgen für eine Verzögerung der weiteren Ansteuerung.

NAME
SONNE SÜDEN MIT WARTEZEITEN x

→ WENN +

GERÄTEAUSLÖSER Δ
WETTERSTATION (GARTEN)
SONNE SÜDEN GRÖßER/GLEICH 70 klux

+ BEDINGUNG +

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER) +

II PAUSE Δ
PAUSE 5 MIN

GERÄT SCHALTEN Δ
MARKISE GARTEN FSB61
ZU (RAUS)

II PAUSE Δ
PAUSE 1 MIN

GERÄT SCHALTEN Δ
ROLLO TÜR
ZU

Speichern

Abbrechen eines wartenden Tasks.

[Zurück](#)

Ändert der Grenzwert sich deutlich entgegengesetzt zu einem vorherigen Auslösewert, so wird die wartende Funktion vorzeitig abgebrochen, sodass es nicht zur Auslösung der nachfolgenden Aktoren kommt. Der Abbruch entsteht durch die Funktion deaktivieren. Damit der Task aber für die nächste Auswertung wieder zur Verfügung steht, muss er umgehend wieder aktiviert werden. Eine Pause von mindestens 3 Sekunden ist einzubauen.

NAME
SONNE SÜDEN ABBRUCH

x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

WETTERSTATION (GARTEN)

SONNE SÜDEN KLEINER/GLEICH 40 klux

+ BEDINGUNG

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

TASK DE- /AKTIVIEREN

TASK SONNE SÜD

DEAKTIVIEREN

II PAUSE

PAUSE 3 SEK

TASK DE- /AKTIVIEREN

TASK SONNE SÜD

AKTIVIEREN

Speichern

Verwendung von Merker für Sonderfunktionen.

[Zurück](#)

Verwendung eines zusätzlichen Hand / Automatik-Aktors, welcher in vielen Tasks gleichzeitig verwendet werden kann. So ist es möglich, mit Hilfe eines sogenannten MERKERS bei der Wetterauswertung zwischen Hand- und Automatikbetrieb zu wechseln. Viele Task müssen so nicht einzeln de-/ aktiviert werden. Als Merker kann der Gerätetyp FSR12 verwendet werden, der keinen physikalischen Aktor benötigt.

NAME
SONNE SÜDEN HAND/AUTOMATIK x

→ WENN +

GERÄTEAUSLÖSER Δ

WETTERSTATION (GARTEN)
SONNE SÜDEN GRÖßER/GLEICH 70 klux

+ BEDINGUNG +

WENN

+ BEDINGUNG +

Typ: UND

GERÄTEAUSLÖSER Δ

MERKER HAND/AUTOMATIK
STATUS IST AN

DANN

GERÄT SCHALTEN Δ

MARKISE GARTEN FSB61
ZU (RAUS)

ANSONSTEN

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

L→ DANN (IMMER)

SIE HABEN NOCH KEINE
AKTIONEN ANGELEGT

Speichern

Bewegungsmelder mit Nachlaufzeit.

[Zurück](#)

Damit bei erneuter Bewegung der laufende Task zum Ausschalten (Task 2) nicht weiter ausgeführt wird, muss er kurz deaktiviert und neu aktiviert werden.

Die Pause im Task 2 kann entfallen, wenn keine weitere Nachlaufzeit gewünscht ist. Ansonsten addiert sich diese zur 1. Minute, die der Bewegungsmelder bereits mit sich bringt.

NAME

LICHT EIN BM x

→ WENN +

GERÄTEAUSLÖSER Δ

BEWEGUNGSMELDER

BEWEGUNG IST AKTIV

+ BEDINGUNG +

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

L→ DANN (IMMER) +

GERÄT SCHALTEN Δ

LICHT DECKE
AN

TASK DE- /AKTIVIEREN Δ

TASK LICHT AUS BM
DEAKTIVIEREN

II PAUSE Δ

PAUSE 2 SEK

TASK DE- /AKTIVIEREN Δ

TASK LICHT AUS BM
AKTIVIEREN

Speichern

NAME

LICHT AUS BM x

→ WENN +

GERÄTEAUSLÖSER Δ

BEWEGUNGSMELDER

BEWEGUNG IST DEAKTIV

+ BEDINGUNG +

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

L→ DANN (IMMER) +

II PAUSE Δ

PAUSE 1 MIN

GERÄT SCHALTEN Δ

LICHT DECKE
AUS

Speichern

Ein Bewegungsmelder schaltet einen Dimmer zeitabhängig mit unterschiedlichen Helligkeiten ein.

[Zurück](#)

Im Zeitraum zwischen 6:30-9:00 Uhr oder 18:00-22:00 Uhr wird mit 90% eingeschaltet. Ansonsten immer mit 50%.

NAME

BEWEGUNGSMELDER 2 HELBIGKEITEN

x

→ WENN

+

GERÄTEAUSLÖSER

Δ

BEWEGUNGSMELDER

BEWEGUNG

WIRD

AKTIVIERT

+ BEDINGUNG

+

WENN

+ BEDINGUNG

+

Typ:

ODER

ZEIT

Δ

ZWISCHEN

6:30 UND 9:00 UHR

AN DEN TAGEN

GANZE WOCHE

ZEIT

Δ

ZWISCHEN

18:00 UND 22:00 UHR

AN DEN TAGEN

GANZE WOCHE

DANN

GERÄT SCHALTEN

Δ

FLURBELEUCHTUNG

DIMME AUF 90%

ANSONSTEN

GERÄT SCHALTEN

Δ

FLURBELEUCHTUNG

DIMME AUF 50%

↳ DANN (IMMER)

TASK DE- /AKTIVIEREN

Δ

TASK

LICHT AUS BM

DEAKTIVIEREN

II PAUSE

Δ

PAUSE 2 SEK

TASK DE- /AKTIVIEREN

Δ

TASK

LICHT AUS BM

AKTIVIEREN

Speichern

Zählerstand über Push übermitteln

[Zurück](#)

Wir der angegebene Zählerstand erreicht, wird dieser einmalig über eine Nachricht gesendet. Der Task deaktiviert sich danach selbst, damit bei weiterer Überschreitung des Zählerwertes nicht unnötig Nachrichten gesendet werden.

NAME

ZÄHLERSTAND SENDEN

x

→ WENN

+

GERÄTEAUSLÖSER

Δ

STROMZÄHLER VERTEILUNG

TAGESZÄHLER

GRÖßER/GLEICH

50 kWh

+ BEDINGUNG

+

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

L→ DANN (IMMER)

+

GERÄT SCHALTEN

Δ

ZÄHLERSTAND SENDEN AN IPHONE

TASK DE- /AKTIVIEREN

Δ

TASK 9

DEAKTIVIEREN

Speichern

Task als Schwellwertschalter für PV-Anlagen bei Energie-PV-Überschuss

[Zurück.](#)

Sobald der Zähler-Überschuss über 1000W liegt UND keine Leistung im Bezugszähler gemessen wird, schaltet der Aktor den Heizstab ein. Der Merker (FSR12) sorgt für eine logische Verriegelung.

NAME

SCHWELWERTSCHALTER LEISTUNG x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

STROMZÄHLER LIEFERUNG

LEISTUNG GRÖßER/GLEICH 1000 W

Hystereye 500W

ODER

GERÄTEAUSLÖSER

STROMZÄHLER BEZUG

LEISTUNG KLEINER/GLEICH 1 W

+ BEDINGUNG

WENN

+ BEDINGUNG

Typ: UND

GERÄTEAUSLÖSER

STROMZÄHLER LIEFERUNG

LEISTUNG GRÖßER/GLEICH 1000 W

GERÄTEAUSLÖSER

STROMZÄHLER BEZUG

LEISTUNG KLEINER/GLEICH 1 W

GERÄTEAUSLÖSER

MERKER ZÄHLER

AUS

DANN

GERÄT SCHALTEN

HEIZSTAB

EIN

GERÄT SCHALTEN

MERKER ZÄHLER

EIN

ANSONSTEN

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

Speichern

nächste Seite Task für Rückgang der PV-Leistung

Task als Schwellwertschalter für PV-Anlagen bei Rückgang Energie-PV-Überschuss.

Sobald der Zähler-Überschuss unter 500W liegt, schaltet der Aktor den Heizstab aus. Der Merker (FSR12) sorgt für eine logische Verriegelung.

NAME

SCHWELWERTSCHALTER LEISTUNG x

→ WENN +

GERÄTEAUSLÖSER Δ

STROMZÄHLER LIEFERUNG

LEISTUNG KLEINER/GLEICH 500 W

Hystereye 1000W

+ BEDINGUNG +

WENN

+ BEDINGUNG +

Typ: UND

GERÄTEAUSLÖSER Δ

MERKER ZÄHLER

EIN

DANN

GERÄT SCHALTEN Δ

HEIZSTAB

EIN

GERÄT SCHALTEN Δ

MERKER ZÄHLER

EIN

ANSONSTEN

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

↳ DANN (IMMER) +

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

Speichern

Task mit **Überprüfung einer Mehrfachauslösung innerhalb eines Zeitfensters**. Hier wird ein Merker (FSB12) gesetzt, wenn der Wind erstmalig über 20m/s meldet.

Bleibt der Wind danach für 1 min unter diesen Wert, wird dieser wieder zurück gesetzt. Eine weitere Aktion findet noch nicht statt. In einem weiteren Task wird der Merker abgefragt. Die Pause 2 Sekunden ist für eine zuverlässige Funktion notwendig.

Sobald innerhalb von 60 Sekunden der Wind **ein zweites Mal den Wert 20m/s überschreitet**, kommt es zur Auslösung der Markise. Hier wird der Merker „Wind“ aus abgefragt. Diese Anwendung soll einmalige kurze Windböen ignorieren.

NAME

ERSTE WINDAUSWERTUNG x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

WETTERSTATION (GARTEN)

WIND GRÖßER/GLEICH 20 m/s

+ BEDINGUNG

SIE HABEN NOCH KEINE BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

II PAUSE

PAUSE 2 SEK

GERÄT SCHALTEN

MERKER WIND EIN

II PAUSE

PAUSE 1 MIN

GERÄT SCHALTEN

MERKER WIND AUS

Speichern

NAME

WIEDERHOLTE WINDAUSWERTUNG x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

WETTERSTATION (GARTEN)

WIND GRÖßER/GLEICH 20m/s

+ BEDINGUNG

WENN

+ BEDINGUNG

Typ: UND

GERÄTEAUSLÖSER

MERKER WIND IST EIN

DANN

GERÄT SCHALTEN

MARKISE GARTEN FSB61 AUF (REINFAHREN)

ANSONSTEN

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

Speichern

Taster Doppelfunktion

Dieser Task ist für eine zeitliche Verzögerung und Auswertung des folgenden TASK.

Hier wird ausgewertet, ob ein Taster lange oder nur kurz gedrückt wird. Danach wird unterschieden, ob das Tor oder ein Licht geschaltet wird.

NAME

TASTER DOPPELFUNKTION x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

FUNKTASTER
KNOPF B 0

WIRD

GEDRÜCKT

+ BEDINGUNG

SIE HABEN NOCH KEINE
BEDINGUNG ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

GERÄT SCHALTEN

MERKER X
EIN

|| PAUSE

PAUSE 1 SEKUNDE

GERÄT SCHALTEN

MERKER X
AUS

Speichern

NAME

TASTER DOPPELFUNKTION x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

MERKER X
STATUS

WIRD

AN

+ BEDINGUNG

WENN

+ BEDINGUNG

Typ: UND

GERÄTEAUSLÖSER

FUNKTASTER
KNOPF B =

IST

GEDRÜCKT

DANN

SZENE SCHALTEN

GARAGENTOR AKTIVIEREN

ANSONSTEN

SZENE SCHALTEN

AUSSENBELEUCHTUNG AKTIVIEREN

↳ DANN (IMMER)

SIE HABEN NOCH KEINE
AKTIONEN ANGELEGT

Speichern

Logischer Task **für weitere Verarbeitung im Alarmtask** für z.B. Hüllschutz.

[Zurück](#)

Innerhalb eines Alarmtask können Sensoren nicht logisch verknüpft werden. Daher bedient man sich mittels Merker in der einfachen Taskoberfläche und bindet die Merker im Nachgang in der Alarmoberfläche ein. Für die Auslösung im Alarmbereich reicht ein Wischimpuls. Daher wird der Merker nach 1 Minute wieder zurückgesetzt.

NAME

HILFE FÜR ERWEITETEN ALARMTASK x

→ WENN

GERÄTEAUSLÖSER

BEWEGUNGSMELDER

BEWEGUNG

IST

AKTIV

+ BEDINGUNG

WENN

+ BEDINGUNG

Typ: UND

GERÄTEAUSLÖSER

FENSTERKONTAKT

GESCHLOSSEN

GERÄTEAUSLÖSER

TÜRKONTAKT

GESCHLOSSEN

DANN

GERÄT SCHALTEN

Merker Alarm

EIN

|| PAUSE

PAUSE 1 MIN

GERÄT SCHALTEN

Merker Alarm

AUS

ANSONSTEN

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

↳ DANN (IMMER)

SIE HABEN NOCH KEINE AKTIONEN ANGELEGT

Speichern

NAME
ALLE FUNKTIONEN ZUSAMMEN
x

→ WENN
+

GERÄTEAUSLÖSER
WETTERSTATION (GARTEN)
SONNE SÜDEN
GRÖßER/GLEICH
70 klux

ODER

GERÄTEAUSLÖSER
WETTERSTATION (GARTEN)
TEMPERATUR
GRÖßER/GLEICH
25°C

+ BEDINGUNG
+

WENN

+ BEDINGUNG
+

Typ:
UND

GERÄTEAUSLÖSER
WETTERSTATION (GARTEN)
SONNE SÜDEN
GRÖßER/GLEICH
70 klux

GERÄTEAUSLÖSER
WETTERSTATION (GARTEN)
TEMPERATUR
GRÖßER/GLEICH
25°C

GERÄTEAUSLÖSER
MERKER HAND/AUTOMATIK
STATUS
IST
AN

GERÄTEAUSLÖSER
WETTERSTATION (GARTEN)
REGEN
IST
DEAKTIVIERT

GERÄTEAUSLÖSER
WETTERSTATION (GARTEN)
WIND
IST
DEAKTIVIERT

DANN

II PAUSE
PAUSE 5 MIN

GERÄT SCHALTEN
MARKISE GARTEN FSB61
ZU (RAUS)

II PAUSE
PAUSE 1 MIN

GERÄT SCHALTEN
ROLLO TÜR
ZU

ANSONSTEN

PUSHNACHRICHT
NACHRICHT AN IPHONE

L→ DANN (IMMER)
+

RGB-LED SCHALTEN
MINISAFE2
LED
GELB

Speichern