

# Eltako FVS

Optionen zur grafischen Darstellung

(Ebenen, Symbole, Grundrisse)



Grenzenlose Flexibilität und Komfort in  
der Gebäudeinstallation

## 1. Ebenen erstellen, umbenennen und löschen

1. Öffnen Sie zuerst die Übersicht. Standardmäßig ist immer eine Basisebene (**kann nicht gelöscht aber umbenannt werden**) angezeigt, die Sie am rechten Bildschirmrand erkennen. Es können nun weitere Ebenen zur Unterteilung in Stockwerke/Zimmer oder Ähnliches erstellt werden.
2. Wählen Sie zunächst in der Menüleiste „Bearbeiten\Ebenen\Erzeugen/bearbeiten“. Anschließend öffnet sich das Fenster der Ebenenverwaltung.
  - **Erstellen:** Um nun einen neue Ebene zu erstellen, tragen Sie den Namen unter „Neue Ebene“ ein und klicken Sie auf „Anlegen“. Die neue Ebene wird dann in der Liste unterhalb des Eingabefeldes angezeigt.
  - **Umbenennen:** Um den Namen der Ebene zu bearbeiten, wird diese in der Liste mit einem Doppelklick der linken Maustaste angewählt. Der Name kann dann bearbeitet werden. Bestätigen Sie die Änderungen mit der Entertaste oder durch Betätigen der Richtungstasten hoch oder runter.
  - **Löschen:** Um eine Ebene zu löschen, wird diese zunächst in der Liste mit der linken Maustaste markiert und anschließend durch einen Klick auf „löschen“ unwiderruflich gelöscht.
3. Nach dem Abschluss kann das Fenster durch Klicken auf „Beenden“ geschlossen werden.

## 2. Unterebenen durch Verschieben erstellen

1. Alle Ebenen sind zunächst gleichberechtigt und werden direkt untereinander angezeigt. Per Drag'n'drop kann eine Ebene in eine andere geschoben werden. Somit entsteht eine Baumstruktur wie aus Dateimanager-Programmen bekannt.
2. Um die Reihenfolge zu ändern, können wiederum per Drag'n'drop die Ebenen verschoben werden.

## 3. Zuordnen von Funktastern, FVS-Aktoren und Funksensoren zu Ebenen

- Ziehen Sie per Drag'n'drop die Geräte aus der momentanen Ebene (standardmäßig Basisebene bei neuen Geräten) auf die gewünschte Ebene am rechten Bildschirmrand. Sie erkennen die gewählte Ebene anhand des blauen Rahmens um die Schaltfläche der Ebene. Lassen Sie die linke Maustaste los, sobald die gewünschte Ebene blau umrandet ist.

### ODER

- Wählen Sie zunächst in der Menüleiste „Bearbeiten\Ebenen\Sensoren/Aktoren zuweisen“. In diesem Menü kann die Zuweisung per Dropdown-Menü pro Sensor/Aktor oder Funktaster einzeln geändert werden.

## 4. Hintergrundbilder/Grundrisse einer Ebene zuweisen/löschen

1. Öffnen Sie zunächst die Ebene, welcher Sie ein Hintergrundbild oder einen Grundriss zuweisen möchten. Wählen Sie in der Menüleiste „Bearbeiten\Hintergrund\zuweisen“.
2. Wählen Sie im nun erscheinenden Auswahlfenster das Hintergrundbild bzw. den Grundriss als Datei aus und bestätigen Sie die Auswahl mit „Öffnen“. Zulässige Dateiformate sind JPEG, PNG und BMP.
3. Möchten Sie den eingefügten Hintergrund/Grundriss löschen, ist hierzu in der Menüleiste „Bearbeiten\Hintergrund\löschen“ auszuwählen.

## 5. Gerätetypen bei FVS-Aktoren und Funktastern ändern

1. Alle eingelernten FVS-Aktoren/Funktaster (AN/AUS) werden standardmäßig als „Lampe“ symbolisiert. Ist dies tatsächlich jedoch nicht der Fall, so kann man diesen „Gerätetyp“ nachträglich ändern.
2. Bitte wählen Sie das zu ändernde Gerät mit der rechten Maustaste an. Öffnen Sie im nun erscheinenden Kontextmenü „Gerätetyp“.
3. Nun kann zwischen mehreren Gerätetypen gewählt werden.

Hier die wichtigsten Gerätetypen der FVS-Aktoren mit Bezeichnung:



Lampe (Standard)



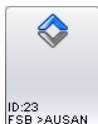
Klimagerät (AN/AUS)



Rollladen oder Jalousie (AUF/AB)



Raumsteuerung (AN/AUS)



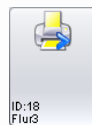
Rollladen oder Steuerung von Antrieben (AUF/AB). Maximale Laufzeit veränderbar.



Radio (AN/AUS)



TV-Steckdosenabschaltung (AN/AUS)



Druckersteuerung (AN/AUS)



Steckdosenaktor (EIN/AUS)

Hier die wichtigsten Gerätetypen der Funktaster/Sensoren:



Taster für Funk-Dimmaktor. Einlernbare Dimmzeit



Sequenzieller Lichtszenentaster. Diesem Taster können mehrere Verknüpfungen zugewiesen werden, welche in der gewünschten Reihenfolge abgerufen werden.



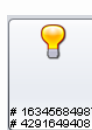
Funk-Kartenschalter (Relaisfunktion)



Funkstuhl / Relaisfunktion



Klingel (automatische akustische Klingel, Zeitfunktion von 5 Sekunden)



Licht / Stromstoßschalter Funktion (AN/AUS)

4. Wurde der gewünschte Gerätetyp gewählt, kann der Dialog durch Anklicken von „Speichern“ beendet werden.

## 6. Eigene Symbole für FVS-Aktoren, Funktaster und Verknüpfungen hinterlegen

### FVS-Aktoren /Funktaster:

1. Öffnen Sie durch Klicken der rechten Maustaste auf den FVS-Aktor oder den Funktaster das Kontextmenü des Gerätes und wählen Sie „Gerätetyp“.
2. Setzen Sie im nun erscheinenden Dialog bei „Eigenes Bild“ einen Haken. Es erscheinen nun zwei mögliche Zustände.
3. Durch Klicken auf eine der beiden leeren Schaltflächen bei AN oder AUS kann per Dateiauswahl nun ein Bild ausgewählt werden. Die Bilder dürfen eine Größe von 9x9 bis 256x256 Pixel haben, um sie hinzufügen zu können.
4. Beenden Sie den Dialog nach Auswahl beider Zustände mit „Speichern“.

### Verknüpfungen:

1. Öffnen Sie durch Klicken der rechten Maustaste auf die Verknüpfung das Kontextmenü und wählen Sie „Bild zuweisen“ aus.
2. Per Dateiauswahl kann nun ein Bild ausgewählt werden. Die Bilder dürfen eine Größe von 9x9 bis 256x256 Pixel haben, um sie hinzufügen zu können.
3. Um das Fenster wieder zu schließen, klicken Sie auf „Öffnen“. Es wird das ausgewählte Symbol eingefügt und angezeigt

### Hinweis:

Jedes hinzugefügte Symbol wird in einer kleinen Liste gespeichert, welche bei erneuter Symbolauswahl direkt erscheint, wenn die Dateiauswahl mit angezeigt wird.