

Dimactor

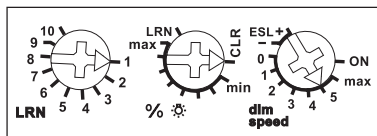


Universele inbouwdimmer FUD70S-230V

Power MOSFET 400W. Stand-by verlies slechts 0,6 Watt. Dimsnelheid en minimale dimniveau instelbaar. Met lichtwekker, kinderkamerschakeling en sluimerstand. Ook geschikt voor dimbare energiespaarlampen. Lichtscènes inleren.

Montage direct in de stroomtoevoer van bijv. sta- en tafellampen. Afmeting 100x50x25 mm. Universele inbouwdimmer voor R-, L- en C-belasting tot 400W. Dimbare energiespaarlampen ESL tot 100W. Automatische herkenning van de belasting, R+L of R+C, ESL handmatig in te stellen. De ingestelde dimstand wordt bij het uitschakelen in het geheugen opgeslagen. Bij een stroomuitval worden de schakelstand en de dimstand in het geheugen opgeslagen. Bij terugkeer van de voeding gaat de dimmer automatisch terug naar deze standen. De dimmer is elektronisch beveiligd tegen overbelasting en te hoge temperatuur.

Draaischakelaars



Met de % draaischakelaar op de zijkant kan de minimum lichtintensiteit (volledig gedimd) dimstand (volledig gedimd) ingesteld worden. In de stand LRN kunnen tot maximaal 30 Funk-sensoren (zenders) toegewezen worden waarvan een of meerdere centraal-aan of -uit sensoren.

Met de dim speed draaischakelaar op de zijkant kan de dimsnelheid ingesteld worden. Hiermee wordt ook gelijktijdig de snelheid van de soft-aan en soft-uit ingesteld.

De twee ESL standen houden rekening met de specifieke eigenschappen van dimbare energiespaarlampen. De inschakelcyclus is geoptimaliseerd en de dimsnelheid verhoudt zich logaritmisch. In de ESL standen is de kinderkamerschakeling niet mogelijk en er mogen geen gewikkelde (inductieve) transformatoren gedimd worden. In de -ESL stand is het geheugen uitgeschakeld. Dit kan bij ESL voordelen geven daar een koude ESL een hogere minimale dimstand nodig heeft dan eventueel met een warme ESL in het geheugen gezet kan worden. In de stand +ESL is het geheugen wel ingeschakeld.

Schakel in de nuldoorgang en heeft soft-aan en soft-uit om de lampen te sparen.

De draadloze Funk-wandzenders en afstandbedieningen kunnen zowel als dubbele pulsdrucker

als ook als universele pulsdrucker ingeleerd worden.

Als dubbele pulsdrucker is een kant 'inschakelen en omhoog dimmen' en de andere kant 'omlaag dimmen en uitschakelen'. Een dubbele klik op de inschakelkant activeert het automatisch omhoog dimmen met de ingestelde dimsnelheid tot de maximale stand. Een dubbele klik op de uitschakelkant activeert de sluimerstand. De kinderkamerschakeling wordt met de inschakelkant geactiveerd.

Als universele pulsdrucker is de bediening gelijk als bij een bedrade enkele pulsdrucker. Met kinderkamerschakeling en sluimerstand.

Lichtwekker: Met een speciaal toegewezen signaal van bijv. een FSU8-230V schakelklok kan men de lichtwekker activeren. Deze functie schakelt de verlichting op de minimum dimstand in en dimt het vervolgens langzaam omhoog tot de maximum dimstand. Afhankelijk van de ingestelde dimsnelheid zal de waktijd tussen de 30 en 60 minuten bedragen. Met een korte puls van bijv. een afstandbediening stopt het omhoog dimmen. Deze functie is in de ESL standen niet beschikbaar.

Kinderkamerschakeling (dubbele pulsdrucker inschakelkant en universele pulsdrucker): Indien men bij het inschakelen de drucker Omhoog of de universele pulsdrucker ingedrukt houdt zal na ca. 1 seconde het licht op de minimale dimstand inschakelen en vervolgens langzaam omhoog dimmen zolang men de drucker ingedrukt houdt. De eerder ingestelde dimstand zal niet uit het geheugen gewist worden.

Sluimerstand (dubbele pulsdrucker uitschakelkant en universele pulsdrucker): Een dubbele klik op de pulsdrucker Omlaag of de universele pulsdrucker schakelt de sluimerstand in waarbij het licht automatisch in maximaal 60 minuten omlaag gedimd en uitgeschakeld wordt. De tijd van het dimmen en uitschakelen is afhankelijk van de actuele dimstand en de ingestelde minimum dimstand. Met een korte puls kan tijdens het automatisch dimmen het licht ook normaal uitgeschakeld worden.

Met de Funk-Visualisatie- en Stuursoftware FVS kunnen lichtscènes via een PC ingesteld en opgeroepen worden. Dit programma wordt op "eltako-wireless.com" omschreven. Men kan via de PC een of meerdere FUD70S dimactoren met procentuele lichtwaarden inleren.

Lichtscènes die oproepbaar moeten zijn via wandzenders of afstandbedieningen moeten op de FUD70S zelf ingeleerd worden. 4 Lichtscènes kunnen met één enkele pulsdrucker achter elkaar (sequentieel) uit het geheugen opgeroepen worden (boven drukken=volgende lichtscene, onder drukken=vorige lichtscene). Daarnaast kunnen nog eens 4 lichtscènes met afzonderlijk toegewezen pulsdruckers (met dubbele wip) direct opgeroepen worden.

Een LED op de zijkant helpt bij het inleren van de sensoren en geeft in bedrijf de aanwezigheid van draadloze stuursignalen weer d.m.v. kort oplichten.

Het inleren van Funk-sensoren in Funk-actoren

Alle sensoren (zenders) zoals wandzenders, afstandbedieningen, zendmodules, venster/deurcontacten, schakelklokken en beweging & lichtsensoren moeten ingeleerd worden in actoren (ontvangers) zoals dimmers, Impuls- en schakelrelais, nalooptrelais, etc. zodat deze actoren de bevelen van de sensoren herkennen en deze uitvoeren kunnen.

Dimactor FUD70S-230V inleren



Voor het inleren moet de FUD70 geheel aangesloten zijn en voorzien zijn van voeding.

Vanaf fabriek is het sensorgeheugen leeg. Bij twijfel kunt u het geheugen nogmaals compleet wissen. Zet hiervoor de bovenste draaischakelaar op de stand CLR. De LED knippert snel. Vervolgens draait u de onderste draaischakelaar binnen een tijdbestek van 10 seconden 3 keer helemaal naar recht (rechtsom) en weer naar links. De LED stopt met knipperen en gaat uit na 2 seconden. Alle reeds ingeleerde sensoren zijn gewist.

Een enkele ingeleerde sensor kan als volgt gewist worden. Zet de bovenste draaischakelaar op CLR en activeer de gewenste sensor. De snel knipperende LED gaat uit zodra de sensor gewist is.

Sensoren inleren

1. De linke draaischakelaar op de gewenste leerfunctie instellen:
1 = Tijd klok als lichtwekker;
2 = 'centraal uit' inleren;
3 = enkele pulsdrucker aan/uit en dimmen;

Indien de pulsdrucker boven en onder dezelfde functie moet hebben dan moeten beide zijden op dezelfde functie ingeleerd worden.

- 4 = 'centraal aan' inleren;
- 5 = dubbele pulsdrucker 'inschakelen en omhoog dimmen' resp. 'uitschakelen en omlaag dimmen';

Dubbele pulsdruckers worden bij het inleren automatisch compleet ingeleerd. De zijde waarop, bij het inleren gedrukt wordt, wordt 'inschakelen en omhoog dimmen', de andere zijde wordt automatisch 'uitschakelen en omlaag dimmen'.

6 = sequentieel lichtscene pulsdrucker inleren, automatisch wordt een enkele pulsdrucker of de helft van een dubbele pulsdrucker (twee wippen) ingeleerd;

7 = afzonderlijke pulsdrucker inleren, automatisch word een complete pulsdrucker met dubbele wip ingeleerd;

8 = Inleren van een PC met Funk-Visualisatie- en Stuursoftware FVS. De procentuele lichtstanden kunnen tussen 0 en 100% ingesteld en in het geheugen

opgeslagen worden. Meerdere dimactoren kunnen voor het creëren van lichtscènes met elkaar gekoppeld worden.

2. De middelste draaischakelaar op LRN instellen. De LED knippert rustig.
3. De gewenste sensor inleren. De LED gaat uit.

Indien nog een sensor ingeleerd moet worden, even de bovenste draaischakelaar van de positie LRN af draaien en opnieuw bij punt 1 beginnen.

Na het inleren de rechter draaischakelaar op de gewenste dimsnelheid instellen of, in geval van dimbare energiespaarlampen ESL, op +ESL (met dimstand-geheugen) of -ESL (zonder geheugen). Met de middelste draaischakelaar kan de minimale dimstand ingesteld worden. De linker draaischakelaar LRN heeft in bedrijfsstand geen functie.

Opslaan van lichtscènes

4 sequentiële en/of afzonderlijk oproepbare lichtscènes zijn in het geheugen op te slaan.

Het opslaan van sequentiële lichtscènes:

1. De linker draaischakelaar op positie 10 zetten.
2. De middelste draaischakelaar op min zetten.
3. De rechten draaischakelaar op 1, 2, 3 of 4 zetten.
4. Met de dubbele pulsdrucker de gewenste lichtstand instellen.
5. De middelste draaischakelaar op LRN zetten, de LED licht 2 seconden op.
6. Om een andere sequentiële lichtscene toe te voegen moet u weer bij punt 2 beginnen.

Het opslaan van afzonderlijk oproepbare lichtscènes:

1. Met de dubbele pulsdrucker de gewenste lichtstand instellen.
2. Door langer dan 3 seconden op een van de 4 wip-einden van een toe te wijzen lichtscene pulsdrucker (met dubbele wip) te drukken wordt de lichtstand in het geheugen opgeslagen.
3. Om een andere afzonderlijk oproepbare lichtscene toe te voegen moet u weer bij punt 1 beginnen.



Bij het inleren zal een actor altijd het eerste binnenkomende signaal in het geheugen zetten. Pas daarom op dat er geen andere sensoren geactiveerd worden.

Attentie!

Inbouw en montage van deze producten mag enkel door vakbekwame personen verricht worden!