

Dimactor

Universele inbouwdimmer

FUD61NPN-230V

Power MOSFET 300W. Stand-by verlies slechts 0,5 Watt. Dimsnelheid en minimale dimniveau instelbaar. Met kinderkamerschakeling en sluimerstand. Ook geschikt voor dimbare energiespaarlampen. Ook voor lichtscènes.

Geschikt voor inbouw in centraal/inbouwdozen. Slechts 45 mm lang, 55 mm breed en 33 mm diep.

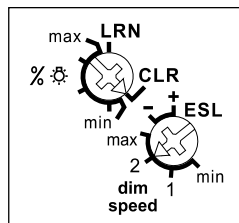
Universele inbouwdimmer voor R-, L- en C-belasting tot 300W, bij voldoende ventilatie van de dimmer. Dimbare energiespaarlampen ESL tot 100W. Automatische herkenning van de belasting, R+L of R+C, ESL handmatig in te stellen.

Schakel- en stuurspanning (bedraad) 230V. Geen minimale dimlast noodzakelijk.

De ingestelde dimstand wordt in een geheugen opgeslagen. Na een stroomuitval zal de dimmer weer naar de stand gaan waarin het zich bevond.

De dimmer is elektronisch beveiligd tegen overbelasting en te hoge temperatuur.

Draaischakelaars



Met de %-draaischakelaar kan de minimum dimstand (volledig omlaag gedimd) ingesteld worden. In de stand LRN kunnen tot maximaal 35 Funk-sensoren (zenders) toegewezen worden waarvan een of meerdere centraal-aan of -uit sensoren.

Met de dim speed draaischakelaar kan de dimsnelheid ingesteld worden. Hiermee wordt ook gelijktijdig de snelheid van de soft-aan en soft-uit ingesteld.

De twee ESL standen houden rekening met de specifieke eigenschappen van dimbare energiespaarlampen. De inschakelcyclus is

geoptimaliseerd en de dimsnelheid verhoudt zich logaritmisch. In de ESL standen is de kinderkamerschakeling niet mogelijk en er mogen geen gewikkelde (inductieve) transformatoren gedimd worden. In de -ESL stand is het geheugen uitgeschakeld. Dit kan bij ESL voordelen geven daar een koude ESL een hogere minimale dimstand nodig heeft dan eventueel met een warme ESL in het geheugen gezet kan worden. In de stand +ESL is het geheugen wel ingeschakeld.

Schakelt in de nuldoorgang en heeft soft-aan en soft-uit om de lampen te sparen.

Naast de draadloze Funk-bediening via een interne antenne kan de dimmer ook op een normale 'bedrade' manier bediend worden. Dit kan op twee manieren. Met een dubbele pulsdrucker kan separaat 'ingeschakeld + omhoog gedimd' worden en 'omlaag gedimd + uitgeschakeld' worden. Tevens kan men, door de twee stuurspanningen met elkaar te verbinden, de dimmer ook als een normale impulsdimmer bedienen met een enkele pulsdrucker (universele pulsdrucker). Een korte stuurpuls schakelt in/uit. Met een langere puls wordt de licht-intensiteit geregeld. Een onderbreking in deze langere puls verandert de dimrichting. Een korte stuurpuls schakelt in/uit.

De draadloze Funk-wandzenders en afstandbedieningen kunnen zowel als dubbele pulsdrucker als ook als universele pulsdrucker ingeleerd worden.

Als dubbele pulsdrucker is een kant 'inschakelen en omhoog dimmen' en de andere kant 'omlaag dimmen en uitschakelen'.

Een dubbele klik op de inschakelkant activeert het automatisch omhoog dimmen met de ingestelde dimsnelheid tot de maximale stand. Een dubbele klik op de uitschakelkant activeert de sluimerstand. De kinderkamerschakeling wordt met de inschakelkant geactiveerd.

Als universele pulsdrucker is de bediening gelijk als bij een bedrade enkele pulsdrucker. Met kinderkamerschakeling en sluimerstand.

Kinderkamerschakeling (dubbele pulsdrucker inschakelkant en universele pulsdrucker): Indien men bij het inschakelen de pulsdrucker Omhoog of de universele pulsdrucker ingedrukt houdt zal na ca. 1 seconde het licht op de minimale dimstand inschakelen en vervolgens langzaam omhoog dimmen zolang men de drucker ingedrukt houdt. De eerder ingestelde dimstand zal niet uit het geheugen gewist worden.

Sluimerstand (dubbele pulsdrucker uitschakelkant en universele pulsdrucker): Een dubbele klik op de pulsdrucker Omlaag of de universele pulsdrucker schakelt de sluimerstand in waarbij het licht automatisch in maximaal 60 minuten omlaag gedimd en uitgeschakeld wordt. De tijd

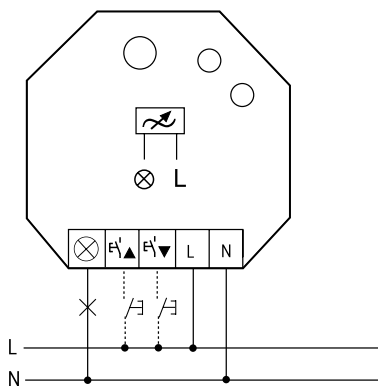
van het dimmen en uitschakelen is afhankelijk van de actuele dimstand en de ingestelde minimum dimstand. Met een korte puls kan tijdens het automatisch dimmen het licht ook normaal uitgeschakeld worden.

Met de Funk-Visualisatie- en Stuursoftware FVS kunnen lichtscènes via een PC ingesteld en opgeroepen worden. Dit programma wordt op "eltako-wireless.com" omschreven. Men kan via de PC een of meerdere FUD61NPN dimactoren met procentuele lichtwaarden inleren.

Lichtscènes die oproepbaar moeten zijn via wandzenders of afstandbedieningen moeten op de FUD61NPN zelf ingeleerd worden. Tot maximaal 4 lichtscènes kunnen met een afzonderlijk toegewezen pulsdrucker (met dubbele wip) direct opgeroepen worden.

Een LED helpt bij het inleren van de sensoren en geeft in bedrijf de aanwezigheid van draadloze stuursignalen weer d.m.v. kort oplichten.

Aansluitvoorbeeld



Technische gegevens

| | |
|---|------------------------|
| Gloe- en Halogeenlampen ¹⁾ 230V | tot 300W ²⁾ |
| Dimbare energiespaarlampen ESL ³⁾ | tot 100W |
| Stuurstroom 230V-stuurspanning bedraad | 1mA |
| Max. parallelcapaciteit (ca. lengte) bedrade stuurleiding bij 230V AC | 0,06 µF (200 m) |
| Stand-by verlies (Werkelijk vermogen) | 0,5W |

¹⁾ Bij Lampen met max. 150W.

²⁾ Max. 2 inductieve (gewikkelde) transformatoren van hetzelfde Type (L-last) en elektronische trafo's (C-last)

³⁾ In de ESL standen kunnen geen inductieve (gewikkelde) transformatoren gedimd worden.

Het inleren van Funk-sensoren in Funk-actoren

Alle sensoren (zenders) zoals wandzenders, afstandbedieningen, zendmodules, venster/deurcontacten, schakelklokken en beweging & lichtsensoren moeten ingeleerd worden in actoren (ontvangers) zoals dimmers, Impuls- en schakelrelais, nalooptrelais, etc. zodat deze actoren de bevelen van de sensoren herkennen en deze uitvoeren kunnen.

Dimactor FUD61NPN-230V inleren

Vanaf fabriek is het sensorgeheugen leeg. Bij twijfel kunt u het geheugen nogmaals compleet wissen.

Zet hiervoor de bovenste draaischakelaar op de stand CLR. De LED knippert snel. Vervolgens draait u de onderste draaischakelaar binnen een tijdsbestek van 10 seconden 3 keer helemaal naar recht (rechtsom) en weer naar links. De LED stopt met knipperen en gaat uit na 2 seconden. Alle reeds ingeleerde sensoren zijn gewist.

Een enkele ingeleerde sensor kan als volgt gewist worden. Zet de bovenste draaischakelaar op CLR en activeer de gewenste sensor. De snel knipperende LED gaat uit zodra de sensor gewist is.

Sensoren inleren

1. De onderste draaischakelaar op de gewenste leerfunctie instellen:

Linker aanslag min = Afzonderlijke lichtscene pulsdrucker inleren, automatisch word de complete pulsdrucker met dubbele wip ingeleerd. **Inleren van een PC met Funk-Visualisatie- en Stuursoftware FVS:** De procentuele lichtstanden kunnen tussen 0 en 100 % ingesteld en in het geheugen opgeslagen worden. Meerdere dimactoren kunnen voor het creëren van lichtscènes met elkaar gekoppeld worden.

Stand 1 = 'Centraal uit' inleren;

Stand 2 = enkele pulsdrucker aan/uit en dimmen;

Indien de pulsdrucker boven en onder dezelfde functie moet hebben dan moeten beide zijden op dezelfde functie ingeleerd worden.

Stand max = 'Centraal aan' inleren;

Stand +ESL = dubbele pulsdrucker 'inschakelen en omhoog dimmen' resp. 'uitschakelen en omlaag dimmen';

Dubbele pulsdruckers worden bij het inleren automatisch compleet ingeleerd. De zijde waarop, bij het inleren gedrukt wordt, wordt 'inschakelen en omhoog dimmen', de andere zijde wordt automatisch 'uitschakelen en omlaag dimmen'.

2. De bovenste draaischakelaar op LRN instellen. De LED knippert rustig.

3. De gewenste sensor inleren. De LED gaat uit.

Indien nog een sensor ingeleerd moet worden, even de bovenste draaischakelaar van de positie LRN af draaien en opnieuw bij punt 1 beginnen.

Na het inleren de draaischakelaar op de gewenste functie zetten.

Opslaan van lichtscènes

Tot 4 afzonderlijk oproepbare lichtscènes zijn in het geheugen op te slaan.

1. Met een ingeleerde enkele- of dubbele pulsdrucker de gewenste lichtstand instellen.
2. Door langer dan 3 seconden op een van de 4 wip-einden van een toe te wijzen lichtscene pulsdrucker (met dubbele wip) te drukken wordt de lichtstand in het geheugen opgeslagen.
3. Om een andere afzonderlijk oproepbare lichtscene toe te voegen moet u weer bij punt 1 beginnen.



Bij het inleren zal een actor altijd het eerste binnenkomende signaal in het geheugen zetten. Pas daarom op dat er geen andere sensoren geactiveerd worden.

Attentie!

Inbouw en montage van deze producten mag enkel door vakbekwame personen verricht worden!