

Actionneur radio télérupteur CE variateur universel FUD70-230V

Power MOSFET 400 W. pertes en attente seulement 0,6 Watt. Luminosité minimale et vitesse de variation réglable. Avec enclenchement réveille-matin lumineux, chambre d'enfant et de somnolence. Egalement pour lampes à économie d'énergie gradables. Possibilité de pré-régler des scènes d'éclairage.

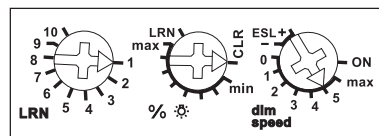
Pour montage dans une ligne d'alimentation de réseau, p.ex. dans des faux plafonds. Longueur 100 mm, largeur 50 mm, profondeur 25 mm.

Variateur universel pour charges R-, L- et C jusque 400 W, lampes à économie d'énergie gradables ESL jusque 100 W. Reconnaissance automatique de la nature de la charge R+L ou R+C, max, ESL par sélection manuelle.

Le niveau d'intensité de la lumière est mémorisé (memory). Lors d'une interruption du réseau l'état de commutation et la luminosité restent mémorisés et ils sont réenclenchés lors du retour du réseau.

Protection automatique électronique de surcharge et déclenchement en cas de température trop élevée.

Fonctions des commutateurs rotatifs



Le commutateur rotatif $\% \otimes$ sur le côté permet de la luminosité (variateur en position minimum). Dans la position LRN il est possible d'attribuer un nombre maximal de 30 émetteurs radio boutons-poussoirs, dont un ou plusieurs poussoirs pour commande centralisée.

Le commutateur rotatif "dim-speed" sur le côté permet de régler la vitesse de la variation de la luminosité. La durée de l'enclenchement et du déclenchement progressif change en même temps.

Les positions ESL tiennent compte des conditions spéciales en cas de lampes économiques dimmables : l'enclenchement est optimisé et la vitesse de variation est réalisée suivant une courbe logarithmique. L'enclenchement chambre d'enfant n'est pas possible et l'utilisation de transformateurs bobinés (inductifs) n'est pas autorisée. Dans la position -ESL la -mémoire est désactivée. Ceci peut être un avantage avec les lampes économiques parce que ces lampes froides ont besoin d'une luminosité minimale plus élevée que celle qui serait mise en mémoire par une lampe chaude.

Commutation en valeur zéro avec enclenchement et déclenchement progressif ménageant les lampes.

Les sondes radio boutons-poussoirs peuvent être éduqués comme poussoirs de direction ou comme poussoirs universels:

L'utilisation comme **poussoir de direction** implique 'enclenchement et variation vers le haut' en poussant sur un côté, ainsi que 'déclenchement et variation vers le bas' en poussant sur l'autre côté. Une impulsion double sur le côté 'enclenchement' actionne la variation automatique pour atteindre la luminosité maximale avec la vitesse réglée par le 'dim-speed'. Une impulsion double sur le côté 'déclenchement' actionne la variation somnolence. L'enclenchement chambre d'enfant est obtenu en poussant plus longtemps sur le côté 'enclenchement'.

Comme poussoirs universels : un changement de direction est obtenu par la libération du poussoir. Avec enclenchement chambre d'enfant et somnolence.

Réveille-matin lumineux : un signal programmé correspondant d'une horloge programmable démarre la fonction de réveil par l'enclenchement de l'éclairage avec une luminosité minimale, et en faisant la varier vers une luminosité maximale. La durée du réveil peut varier entre 30 et 60 minutes, en fonction de la vitesse de variation réglée avec l'interrupteur rotatif 'dim-speed'. La variation s'arrête en poussant brièvement un poussoir (p.ex. d'un émetteur radio portable). Réveil-matin lumineux n'est pas possible dans la position ESL.

Enclenchement chambre d'enfant (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté 'enclenchement') : lors d'un enclenchement avec une impulsion plus longue un enclenchement de l'éclairage à une luminosité minimale est obtenu après 1 seconde et la luminosité est augmentée en tenant le poussoir enclenché. La valeur de la luminosité mémorisée n'est pas modifiée par cette opération.

Enclenchement somnolence (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté 'déclenchement') : par une impulsion double l'éclairage avec sa luminosité actuelle est diminué pour être déclenché par la suite. La durée de 60 minutes est en fonction de la valeur actuelle de la luminosité et peut donc être raccourcie. Une brève impulsion peut faire déclencher l'éclairage pendant le processus de variation.

Scènes d'éclairage via un PC sont réalisées et appelées avec le logiciel de visualisation et de commande FVS. On peut trouver l'explicatif du FVS sur "eltako-wireless.com". Pour réaliser ceci on doit éduquer un ou plusieurs FUD70 comme variateur avec des valeurs de luminosité en pourcentage.

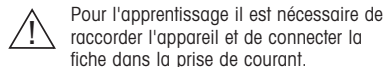
Scènes d'éclairage via un bouton-poussoir sonde radio sont éduqués dans le FUD70. Ou bien quatre valeurs de luminosité à sélectionner séquentiellement (pousser la bascule supérieure = scène d'éclairage suivante, pousser la bascule en dessous = scène d'éclairage précédente) et/ou dans un bouton-poussoir à double bascule on peut éduquer jusqu'à quatre valeurs de luminosité différentes.

La LED derrière accompagne l'opération d'apprentissage conformément au manuel d'utilisation et indique, en fonctionnement normal, des séquences de commande par un bref clignotement.

Apprentissage des sondes radio dans les actionneurs radio

Toutes les sondes comme les émetteurs radio bouton-poussoir, les émetteurs radio portables, les modules émetteur radio, les contacts de porte/fenêtre radio, les horloges programmables radio et les détecteurs de mouvement et de luminosité doivent être éduqués dans les actionneurs (récepteurs variateurs, commutateurs et relais), afin qu'ils puissent reconnaître leurs commandes et les exécuter.

Apprentissage de l'actionneur FUD70-230V



Lors de la livraison, le mémoire d'apprentissage est vide. Si vous n'êtes pas certains que quelque chose soit éduqué, vous devez **effacer complètement le contenu de la mémoire** : Mettez le commutateur du milieu supérieur sur la position CLR. La LED clignote à une cadence élevée. Endéans les 10 secondes suivantes, tournez le commutateur de gauche à 3 reprises vers la butée droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) et puis tournez le dans le sens inverse. La LED arrête de clignoter et s'éteint après 2 secondes. Toutes les sondes éduquées sont effacées.

Effacer une sonde éduquée

Effacer une sonde est similaire à l'éducation d'une sonde sauf qu'on doit mettre le commutateur du milieu dans la position CLR au lieu de LRN. La LED clignotante préalablement s'éteint.

Eduquer des sondes :

1. Mettre le commutateur de gauche sur la position d'apprentissage voulue:
 - 1 = Horloge programmable comme réveille-matin;
 - 2 = Eduquer 'centralisé off';
 - 3 = Bouton-poussoir universel on/off et variation; si les touches des poussoirs universels ont la même fonction au dessus et au dessous, ils doivent être éduqués au dessus et au dessous de la même manière.
 - 4 = Eduquer 'centralisé on';
 - 5 = Poussoir de direction;
- Les poussoirs de direction sont complètement éduqués en poussant sur une touche. Le côté où l'on pousse est alors défini pour enclencher et variation +, l'autre côté pour déclencher et variation -.
- 6 = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage séquentielle, automatiquement un poussoir ou la moitié d'une poussoir double est réservé;
- 7 = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage directe, automatiquement un poussoir entier avec bascule double est réservé;
- 8 = éduquer via un PC avec le logiciel de visualisation et de commande FVS. La luminosité en pourcentage peut être réglée et mémorisée entre 0 et 100%. Il est possible de lier plusieurs variateurs aux mêmes scènes d'éclairage.

2. Mettre le commutateur du milieu sur la position LRN. La LED clignote lentement.
3. Activer la sonde. La LED s'éteint. Activer les poussoirs universels ainsi que, le cas échéant, les boutons inférieurs et supérieurs.

Si on veut éduquer d'autres sondes, on doit enlever courtoisement le commutateur du milieu de la position LRN et redémarrer du point 1. Après l'apprentissage régler la vitesse de variation à l'aide de l'interrupteur rotatif de droite, resp. dans le cas de lampes à économie d'énergie gradables ESL régler avec mémorisation (+) ou sans mémorisation (-). Régler la luminosité minimale à l'aide de l'interrupteur rotatif central. En fonctionnement normal, l'interrupteur rotatif de gauche LRN n'a pas de fonction.

Mémoriser les scènes d'éclairage

Jusqu'à quatre boutons-poussoirs à sélectionner séquentiellement et/ou directement peuvent être mis en mémoire.

Mémoriser les scènes d'éclairage séquentielles dans un appareil:

1. Mettre le commutateur de gauche dans la position 10.
2. Mettre le commutateur du milieu dans la position min.
3. Mettre le commutateur de droite dans la position 1, 2, 3 ou 4.
4. Avec le bouton-poussoir de direction régler la luminosité voulue.
5. Mettre le commutateur du milieu dans la position LRN, le LED s'allume durant 2 secondes.
6. Pour mémoriser plusieurs d'autres scènes d'éclairage, à sélectionner séquentiellement, on doit redémarrer du point 2.

Mémoriser les scènes d'éclairage dans un poussoir de scènes d'éclairage direct:

1. Avec le bouton-poussoir de direction, éduqué au préalable, régler la luminosité voulue.
2. La valeur de luminosité est mémorisée en poussant plus de 3 secondes sur une des quatre touches du bouton-poussoir de scènes d'éclairage (équipé de bascules doubles).
3. Pour mémoriser plusieurs d'autres scènes d'éclairage, à sélectionner directement, on doit redémarrer du point 1.



Quand l'actionneur est prêt à la programmation (la LED clignote lentement), le signal suivant sera mémorisé. Il est donc nécessaire de ne pas actionner d'autres émetteurs radio pendant le processus d'apprentissage.

Attention !

Afin d'éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, l'installation de ces appareils peut uniquement être effectué par un personnel qualifié.