

Actionneur radio

Télérupteur variateur universel
FUD70S-230V

comme commutateur de cordon

Afin d'éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, l'installation de ces appareils peut uniquement être effectué par un personnel qualifié.

Température à l'emplacement de l'installation: de -20°C à +50°C.
Température de stockage: de -25°C à +70°C.
Humidité relative: moyenne annuelle <75%.

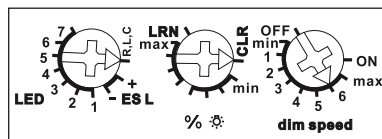
Télérupteur variateur universel, Power MOSFET jusque 400W. Reconnaissance automatique des types de lampes. Pertes en attente seulement 0,6 Watt. Valeur de luminosité minimale et maximale réglable ainsi que la vitesse de variation. Avec enclenchement chambre d'enfant, de somnolence et réveil-matin lumineux. Avec la possibilité de commander des scènes d'éclairage par PC ou par boutons-poussoirs radio. Pour montage dans une ligne d'alimentation de réseau 230V, p.ex. dans des faux plafonds. Longueur 100mm, largeur 50mm, profondeur 25mm. Variateur universel pour lampes jusque 400W en fonction des rapports d'aération. De plus, pour les lampes à économie d'énergie gradables ESL et lampes LED-230V, cela dépend de l'électronique des lampes.

Commutation en valeur zéro avec enclenchement et déclenchement progressif ménageant les lampes.

Le niveau d'intensité de la lumière est mémorisé (memory).

Lors d'une interruption du réseau l'état de commutation et la luminosité restent mémorisés et ils sont réenclenchés lors du retour du réseau. Protection automatique électronique de surcharge et déclenchement en cas de température trop élevée.

Fonctions des commutateurs rotatifs



Le commutateur de gauche, sur le côté, est utilisé dans un premier temps pour l'apprentissage et en fonction, il détermine le réglage de la courbe de variation dépendant de la charge :

Dans la position R, L, C (fonction automatique) toutes sortes de lampes sont dimmables.

+ESL est la position de confort pour des lampes à économie d'énergie qui, suite à leur construction, doivent être enclenchées avec une tension plus élevée, de telle façon qu'elles peuvent être réenclenchées quand le niveau de variation est très bas et quand elles sont froides.

-ESL est la position de confort pour des lampes à économie d'énergie qui, suite à leur construction, ne se laissent pas enclencher quand le niveau de variation est très bas. Dans cette position Memory est désactivé.

LED1 est la position de confort pour des lampes LED qui, suite à leur construction ne se laissent pas assez varier vers une luminosité minimale dans la position R, L, C (coupure en fin de phase) et qui doivent donc être forcées en coupure en début de phase.

LED2 et **LED3** sont des positions de confort pour lampes LED, comme la position LED1, mais avec d'autres courbes de variation.

Dans les positions +ESL, -ESL, LED1, LED2 et LED3, des transformateurs inductifs (bobinés) ne peuvent pas être utilisés. D'autre part, le nombre maximal de LED dimmables, suite à leur construction, peut être inférieur que dans la position R, L, C.

Le commutateur rotatif du milieu % permet de régler l'intensité minimale de la luminosité (variateur en position minimum) ou l'intensité maximale de la luminosité (variateur en position maximum). Dans la position LRN, il est possible d'attribuer un nombre maximal de 30 boutons-poussoirs, dont un ou plusieurs poussoirs pour commande centralisée.

Le commutateur de droite 'dim-speed', sur le côté, permet de régler la vitesse de la variation de la luminosité. La durée de l'enclenchement et du déclenchement progressif change en même temps.

Les sondes radio boutons-poussoirs peuvent être éduqués comme poussoirs de direction ou comme poussoirs universels:

L'utilisation comme poussoir de direction implique l'enclenchement et variation vers le haut' en poussant sur un côté, ainsi que 'déclenchement et variation vers le bas' en poussant sur l'autre côté. Une impulsion double sur le côté 'enclenchement' actionne la variation automatique pour atteindre la luminosité maximale avec la vitesse réglée par le 'dim-speed'. Une impulsion double sur le côté 'déclenchement' actionne la variation somnolence. L'enclenchement chambre d'enfant est obtenu en poussant plus longtemps sur le côté 'enclenchement'.

Comme poussoirs universels : un changement de direction est obtenu par la libération du poussoir. Avec enclenchement chambre d'enfant et somnolence.

Réveil-matin lumineux : un signal programmé correspondant d'une horloge programmable démarre la fonction de réveil par l'enclenchement de l'éclairage avec une luminosité minimale, et en faisant la varier vers une luminosité maximale. La durée du réveil peut varier entre 30 et 60 minutes, en fonction de la vitesse de variation réglée avec l'interupteur rotatif 'dim-speed'. La variation s'arrête en poussant brièvement un poussoir (p.ex. d'un émetteur radio portable). Réveil-matin lumineux n'est pas possible dans la position ESL.

Enclenchement chambre d'enfant (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté 'enclenchement'): lors d'un enclenchement avec une impulsion plus longue un enclenchement de l'éclairage à une luminosité minimale est obtenu après 1 seconde et la luminosité est augmentée en tenant le poussoir enclenché. La valeur de la luminosité mémorisée n'est pas modifiée par cette opération.

Enclenchement somnolence (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté 'déclenchement'): par une impulsion double l'éclairage avec sa luminosité actuelle est diminué pour être déclenché par la suite.

La durée de 60 minutes est en fonction de la valeur actuelle de la luminosité et peut donc être raccourcie. Une brève impulsion peut faire déclencher l'éclairage pendant le processus de variation.

Scènes d'éclairage via un PC sont réalisées et appelées avec réseau radio le logiciel de visualisation et de commande GFVS. On peut trouver l'explicatif du GFVS sur "eltako-wireless.com". Pour réaliser ceci on doit éduquer un ou plusieurs FUD70S comme variateur avec des valeurs de luminosité en pourcentage.

Scènes d'éclairage via un bouton-poussoir sonde radio sont éduquées dans le FUD. Il est possible d'appeler jusqu'à 4 niveaux de luminosité avec un poussoir direct de scènes d'éclairage avec bascule doubles (bascule au dessus à gauche = scène de lumière 1, au dessus à droite = scène 2, en bas à gauche = scène 3 et en bas à droite = scène 4) et/ou avec un poussoir séquentiel de scènes d'éclairage (avec une demi bascule, pousser au dessus = scène suivante, pousser en dessous = scène précédente).

La LED sur le côté, derrière le commutateur de gauche, accompagne l'opération d'apprentissage conformément au manuel d'utilisation et indique, en fonctionnement normal, des séquences de commande par un bref clignotement.

Caractéristiques techniques

Lampes à incandescence et à halogène¹⁾ jusqu'à 400 W
230V (R)

Transfos inductifs (L) jusqu'à 400 W²⁾³⁾

Transfos électroniques (C) jusqu'à 400 W²⁾³⁾

Lampes économiques dimmables ESL jusqu'à 400 W⁵⁾

Lampes LED-230V dimmables jusqu'à 400 W⁵⁾

Température ambiante max./min. +50°C/-20°C⁴⁾

Perfes en stand-by (puissance de travail) 0,6W

¹⁾ Pour lampes avec max. 150W.

²⁾ Le nombre de transformateurs inductifs (bobinés) d'un même type par variateur est limité à 2. En plus le secondaire des transformateurs doit être raccordé obligatoirement à une charge, au risque de détériorer le variateur ! Pour cette raison il est défendu d'interrompre le circuit secondaire du transformateur. Le raccordement parallèle de transformateurs inductifs (bobinés) et de transformateurs capacitifs (électroniques) n'est pas autorisé!

³⁾ Pour le calcul de la charge des lampes il est nécessaire de tenir compte d'une perte de 20% dans le cas de transformateurs inductifs (bobinés) et d'une perte de 5% dans le cas de transformateurs capacitifs (électroniques).

⁴⁾ Influence la charge maximale.

⁵⁾ S'applique en général pour des lampes économique à intensité réglable ESL et lampes à LED de 230V à intensité réglable. Suite aux différences dans l'électronique des lampes, dépendant des fabricants, il peut y avoir des restrictions dans la plage de gradation, l'enclenchement et le déclenchement ainsi que le nombre maximal des lampes ; certainement lorsque la charge raccordée est très faible (p. ex. LED de 5W). Les positions de confort +ESL, -ESL, LED1, LED2 et LED3 optimisent la plage de gradation, de telle façon qu'on ne dispose que d'une charge maximale de 100W. Dans ces positions de confort +ESL, -ESL, LED1, LED2 et LED3, des transformateurs inductifs (bobinés) ne peuvent pas être utilisés.

Apprentissage des sondes radio

Toutes les sondes doivent être éduquées dans les actionneurs afin qu'ils puissent reconnaître leur commande et l'exécuter.

Apprentissage de l'actionneur

FUD70S-230V



Pour l'apprentissage il est nécessaire de raccorder l'appareil et de connecter la fiche dans la prise de courant.

Lors de la livraison, le mémoire d'apprentissage est vide. Si vous n'êtes pas certains que quelque chose soit éduqué, vous devez **effacer complètement le contenu de la mémoire** : Mettez le commutateur du milieu supérieur sur la position CLR. La LED clignote à une cadence élevée. Endéans les 10 secondes suivantes, tournez le commutateur de gauche à 3 reprises vers la butée droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) et puis tourne le dans le sens inverse. La LED arrête de clignoter et s'éteint après 2 secondes. Toutes les sondes éduquées sont effacées.

Effacer une sonde éduquée

Effacer une sonde est similaire à l'éducation d'une sonde sauf qu'on doit mettre le commutateur du milieu dans la position CLR au lieu de LRN. La LED clignotante préalablement s'éteint.

Eduquer des sondes :

1. Mettre le commutateur de gauche sur la position d'apprentissage voulue: R, L, C = horloge programmable pour réveille-matin lumineux ;

ESL+ = apprentissage 'arrêt centralisé' ;
ESL- = poussoir universel 'variation et mise en marche/arrêt' ;

Si les touches des poussoirs universels ont la même fonction au dessus et au dessous, ils doivent être éduqués au dessus et au dessous de la même manière.

1 = apprentissage 'mise en marche centralisée' ;

2 = bouton-poussoir de direction au dessus 'enclenchement et variation +' ainsi qu'en dessous 'déclenchement et variation -' ;

Les poussoirs de direction sont complètement et automatiquement éduqués en poussant au dessus ou au dessous de la touche.

3 = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage séquentielles, automatiquement un poussoir ou la moitié d'un poussoir double est réservée ;

4 = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage directes, automatiquement un poussoir entier avec bascule double est réservé ;
5 = éduquer via un PC avec le logiciel de visualisation et de commande GFVS. La luminosité en pourcentage peut être réglée et mémorisée entre 0 et 100 %. Il est possible de lier plusieurs variateurs aux mêmes scènes d'éclairage.

6 = bouton-poussoir de direction en dessous 'enclenchement et variation +' ainsi que au dessus 'déclenchement et variation -' ;

Les poussoirs de direction sont complètement et automatiquement éduqués en poussant au dessus ou au dessous de la touche.

2. Mettre le commutateur du milieu sur la position LRN.

La LED clignote lentement.

3. Activer la sonde. La LED s'éteint.

Activer les poussoirs universels ainsi que, le cas échéant, les boutons inférieurs et supérieurs.

Si on veut éduquer d'autres sondes, on doit enlever courtement le commutateur du milieu de la position LRN et redémarrer du point 1.

Après l'apprentissage, choisissez le type de charge avec le commutateur rotatif de gauche. Avec le commutateur central régler la luminosité minimale ou la luminosité maximale. Régler la vitesse de variation avec le commutateur de droite.

Mémoriser les scènes d'éclairage

Il est possible de mémoriser jusqu'à 4 niveaux de luminosité avec un poussoir direct de scènes d'éclairage.

1. Mettre le commutateur rotatif gauche sur le type de charge correspondante R,L,C ou ESL ou LED.

2. Régler la luminosité voulue avec un poussoir universel ou poussoir de direction, éduquer au préalable.

3. La valeur de luminosité est mémorisée en poussant 3 à 5 secondes sur une des 4 extrémités des touches d'un bouton-poussoir direct de scénarios de lumière.

4. Pour mémoriser d'autres scènes de lumière, recommencer du point 2.

Appeler des scènes d'éclairage

Il est possible de mémoriser jusqu'à 4 niveaux de luminosité avec un poussoir **direct de scènes d'éclairage** avec bascules doubles (bascule au dessus à gauche = scène de lumière 1, au dessus à droite = scène 2, en bas à gauche = scène 3 et en bas à droite = scène 4) et/ ou avec un poussoir **séquentiel de scènes d'éclairage** (avec une demi bascule, pousser au dessus = scène suivante, pousser en dessous = scène précédente).



Quand l'actionneur est prêt à la programmation (la LED clignote lentement), le signal suivant sera mémorisé. Il est donc nécessaire de ne pas actionner d'autres émetteurs radio pendant le processus d'apprentissage.

A conserver pour une utilisation ultérieure !

Eltako GmbH

D-70736 Fellbach

+49 711 94350000

www.eltako.com

04/2013 Sous réserve de modifications.