

Actionneur radio



Télérupteur variateur universel  
FUD70S-230V

comme commutateur de cordon

Télérupteur variateur universel, Power MOSFET jusque 400W, ESL jusque 100 Watt et LED jusque 100 Watt. Pertes en attente seulement 0,6 Watt. Valeur de luminosité minimale et maximale réglable ainsi que la vitesse de variation. Avec enclenchement chambre d'enfant, de somnolence et réveille-matin lumineux. Avec la possibilité de commander des scènes d'éclairage par PC ou par boutons-poussoirs radio.

Pour montage dans une ligne d'alimentation de réseau 230V, p.ex. dans des faux plafonds. Longueur 100mm, largeur 50mm, profondeur 25mm.

Variateur universel pour charges R, L et C jusque 400W, lampes à économie d'énergie gradables ESL jusque 100W et lampes LED-230V dimmables jusque 100W.

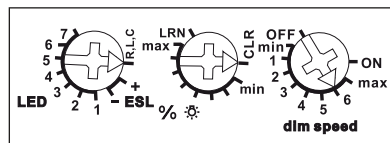
**Commutation en valeur zéro avec enclenchement et déclenchement progressif ménageant les lampes.**

Le niveau d'intensité de la lumière est mémorisé (memory).

Lors d'une interruption du réseau l'état de commutation et la luminosité restent mémorisés et ils sont réenclenchés lors du retour du réseau.

Protection automatique électronique de surcharge et déclenchement en cas de température trop élevée.

**Fonctions des commutateurs rotatifs**



Le commutateur de gauche, sur le côté, est utilisé dans un premier temps pour l'apprentissage et en fonction, il détermine le réglage de la courbe de variation dépendant de la charge :

**La position R, L, C** est la position pour toutes sortes de charge, sauf pour ESL et LED. En particulier pour des lampes 230V à incandescence et halogène. Détection automatique d'une charge inductive ou capacitive.

**Les positions +ESL et -ESL** tiennent compte des conditions spéciales en cas de lampes économiques dimmables : l'enclenchement est optimisé et la courbe de variation est adaptée. L'enclenchement chambre d'enfant n'est pas possible et l'utilisation de trans

formateurs bobinés (inductifs) n'est pas autorisée. L'option de mémorisation est éliminée dans la position -ESL. Ceci peut être avantageux dans le cas de ESL, étant donné que les lampes à économie d'énergie à froid nécessitent une luminosité minimale plus élevée que la valeur mémorisée pour des lampes à chaud.

**Les positions LED** tiennent compte des conditions spéciales en cas des lampes LED-230V dimmables: on peut choisir entre différentes courbes de variation.

Sur [www.eltako.com/Courbe\\_de\\_variation/LED\\_fr.pdf](http://www.eltako.com/Courbe_de_variation/LED_fr.pdf) on trouve une liste actuelle des fabricants les plus importants de lampes LED-230V dimmables avec les courbes de variation correspondantes. Dans cette position on ne peut pas faire varier des transformateurs bobinés (inductifs).

**Le commutateur rotatif du milieu % permet de régler l'intensité minimale de la luminosité (variateur en position minimum) ou l'intensité maximale de la luminosité (variateur en position maximum).** Dans la position LRN, il est possible d'attribuer un nombre maximal de 30 boutons-poussoirs, dont un ou plusieurs poussoirs pour commande centralisée.

**Le commutateur de droite 'dim-speed', sur le côté,** permet de régler la vitesse de la variation de la luminosité. La durée de l'enclenchement et du déclenchement progressif change en même temps.

**Les sondes radio boutons-poussoirs peuvent être éduqués comme poussoirs de direction ou comme poussoirs universels:**

L'utilisation comme poussoir de direction implique 'enclenchement et variation vers le haut' en poussant sur un côté, ainsi que 'déclenchement et variation vers le bas' en poussant sur l'autre côté. Une impulsion double sur le côté 'enclenchement' actionne la variation automatique pour atteindre la luminosité maximale avec la vitesse réglée par le 'dim-speed'. Une impulsion double sur le côté 'déclenchement' actionne la variation somnolence. L'enclenchement chambre d'enfant est obtenu en poussant plus longtemps sur le côté 'enclenchement'.

**Comme poussoirs universels :** un changement de direction est obtenu par la libération du poussoir. Avec enclenchement chambre d'enfant et somnolence.

**Réveille-matin lumineux :** un signal programmé correspondant d'une horloge programmable démarre la fonction de réveil par l'enclenchement de l'éclairage avec une luminosité minimale, et en faisant la varier vers une luminosité maximale. La durée du réveil peut varier entre 30 et 60 minutes, en fonction de la vitesse de variation réglée avec l'interrupteur rotatif 'dim-speed'. La variation s'arrête en poussant brièvement un poussoir (p.ex. d'un émetteur radio portable).

Réveil-matin lumineux n'est pas possible dans la position ESL.

**Enclenchement chambre d'enfant** (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté 'enclenchement'): lors d'un enclenchement avec une impulsion plus longue un enclenchement de l'éclairage à une luminosité minimale est obtenu après 1 seconde et la luminosité est augmentée en tenant le poussoir enclenché. La valeur de la luminosité mémorisée n'est pas modifiée par cette opération.

**Enclenchement somnolence** (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté 'déclenchement'): par une impulsion double l'éclairage avec sa luminosité actuelle est diminué pour être déclenché par la suite. La durée de 60 minutes est en fonction de la valeur actuelle de la luminosité et peut donc être raccourcie. Une brève impulsion peut faire déclencher l'éclairage pendant le processus de variation.

**Scènes d'éclairage via un PC** sont réalisées et appelées avec le logiciel de visualisation et de commande FVS. On peut trouver l'explicatif du FVS sur "eltako-wireless.com". Pour réaliser ceci on doit éduquer un ou plusieurs FUD70S comme variateur avec des valeurs de luminosité en pourcentage.

**Scènes d'éclairage via un bouton-poussoir sonde radio** sont éduquées dans le FUD. Il est possible d'appeler jusqu' à 4 niveaux de luminosité avec un poussoir direct de scènes d'éclairage avec bascules doubles (bascule au dessus à gauche = scène de lumière 1, au dessus à droite = scène 2, en bas à gauche = scène 3 et en bas à droite = scène 4) et/ ou avec un poussoir séquentiel de scènes d'éclairage (avec une demi bascule, pousser au dessus = scène suivante, pousser en dessous = scène précédente).

**La LED** sur le côté, derrière le commutateur de gauche, accompagne l'opération d'apprentissage conformément au manuel d'utilisation et indique, en fonctionnement normal, des séquences de commande par un bref clignotement.

**Apprentissage des sondes radio**

Toutes les sondes doivent être éduquées dans les actionneurs afin qu'ils puissent reconnaître leur commande et l'exécuter.

**Apprentissage de actionneur FUD70S-230V**

⚠ Pour l'apprentissage il est nécessaire de raccorder l'appareil et de connecter la fiche dans la prise de courant.

Lors de la livraison, le mémoire d'apprentissage est vide. Si vous n'êtes pas certains que quelque chose soit éduqué, vous devez **effacer complètement le contenu de la mémoire** : Mettez le commutateur du milieu supérieur sur la position CLR. La LED clignote à une cadence élevée.

Endéans les 10 secondes suivantes, tournez le commutateur de gauche à 3 reprises vers la butée droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) et puis tourne le dans le sens inverse. La LED arrête de clignoter et s'éteint après 2 secondes. Toutes les sondes éduquées sont effacées.

**Effacer une sonde éduquée**

Effacer une sonde est similaire à l'éducation d'une sonde sauf qu'on doit mettre le commutateur du milieu dans la position CLR au lieu de LRN. La LED clignotante préalablement s'éteint.

**Eduquer des sondes :**

1. Mettre le commutateur de gauche sur la position d'apprentissage voulue:

R, L, C = horloge programmable pour réveille-matin lumineux ;

ESL+ = apprentissage 'arrêt centralisé' ;

ESL- = poussoir universel 'variation et mise en marche/arrêt' ;

Si les touches des poussoirs universels ont la même fonction au dessus et au dessous, ils doivent être éduqués au dessus et au dessous de la même manière.

1 = apprentissage 'mise en marche centralisée' ;

2 = bouton-poussoir de direction au dessus 'enclenchement et variation +' ainsi qu'en dessous 'déclenchement et variation -' ;

Les poussoirs de direction sont complètement et automatiquement éduqués en poussant au dessus ou au dessous de la touche.

3 = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage séquentielles, automatiquement un poussoir ou la moitié d'un poussoir double est réservée ;

4 = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage directes, automatiquement un poussoir entier avec bascule double est réservé ;

5 = éduquer via un PC avec le logiciel de visualisation et de commande FVS.

La luminosité en pourcentage peut être réglée et mémorisée entre 0 et 100%.

Il est possible de lier plusieurs variateurs aux mêmes scènes d'éclairage.

6 = bouton-poussoir de direction en dessous 'enclenchement et variation +' ainsi que au dessus 'déclenchement et variation -' ;

Les poussoirs de direction sont complètement et automatiquement éduqués en poussant au dessus ou au dessous de la touche.

2. Mettre le commutateur du milieu sur la position LRN. La LED clignote lentement.

3. Activer la sonde. La LED s'éteint. Activer les poussoirs universels ainsi que, le cas échéant, les boutons inférieurs et supérieurs.

Si on veut éduquer d'autres sondes, on doit enlever courtement le commutateur du milieu de la position LRN et redémarrer du point 1.

Après l'apprentissage régler la vitesse de variation à l'aide de l'interrupteur rotatif de droite, resp. dans le cas de lampes à économie d'énergie gradables ESL régler avec mémorisation (+) ou sans mémorisation (-). Régler la luminosité minimale à l'aide de l'interrupteur rotatif central. En fonctionnement normal, l'interrupteur rotatif de gauche LRN n'a pas de fonction.

**Mémoriser les scènes d'éclairage**

Il est possible de mémoriser jusqu' à 4 niveaux de luminosité avec un poussoir direct de scènes d'éclairage.

1. Mettre le commutateur rotatif gauche sur le type de charge correspondante R,L,C ou ESL ou LED.
2. Régler la luminosité voulue avec un poussoir universel ou poussoir de direction, éduquer au préalable.
3. La valeur de luminosité est mémorisée en poussant 3 à 5 secondes sur une des 4 extrémités des touches d'un bouton-poussoir direct de scénarios de lumière.
4. Pour mémoriser d'autres scènes de lumière, recommencer du point 2.

**Appeler des scènes d'éclairage**

Il est possible de mémoriser jusqu' à 4 niveaux de luminosité avec un poussoir **direct de scènes d'éclairage** avec bascules doubles (bascule au dessus à gauche = scène de lumière 1, au dessus à droite = scène 2, en bas à gauche = scène 3 et en bas à droite = scène 4) et/ ou avec un poussoir **séquentiel de scènes d'éclairage** (avec une demi bascule, pousser au dessus = scène suivante, pousser en dessous = scène précédente).

⚠ Quand l'actionneur est prêt à la programmation (la LED clignote lentement), le signal suivant sera mémorisé. Il est donc nécessaire de ne pas actionner d'autres émetteurs radio pendant le processus d'apprentissage.

**Attention !**

**Afin d'éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, l'installation de ces appareils peut uniquement être effectué par un personnel qualifié.**