


Actionneur radio. Téléviateur  universel pour montage noyé.

Sans raccordement N, FUD61NP-230V

Sans raccordement N, power MOSFET 300W. Pertes en attente de seulement 0,7 Watt. Luminosité minimale et vitesse de variation réglable. Avec enclenchement chambre d'enfant et de somnolence. Possibilité de pré-régler des scènes d'éclairage.

Pour montage encastré, longueur 45 mm, largeur 55 mm, profondeur 33 mm.

Viateur universel pour charges R-, L- et C jusque 300 W en fonction des conditions d'aération. Reconnaissance automatique de la nature de la charge R+L ou R+C, max.

Sans raccordement de neutre, d'où indiqué sur un montage derrière le bouton-poussoir d'éclairage, même si le neutre n'est pas disponible.

Il n'est pas possible de commuter des lampes économiques dimmables ESL avec un variateur sans raccordement de neutre.

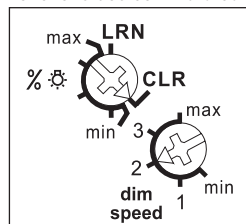
Tension de commutation et de commande locale 230 V. Charge minimale seulement 40 W.


Commutation en valeur zéro avec enclenchement et déclenchement progressif ménageant les lampes.

Le niveau d'intensité de la luminosité est mémorisé (memory). Après une interruption du réseau, le variateur est réenclenché automatiquement s'il était enclenché avant l'interruption du réseau.

Protection automatique électronique de surcharge et déclenchement en cas de température trop élevée.

Fonctions des commutateurs rotatifs



Le commutateur rotatif %  permet de régler l'intensité minimale de la luminosité (variateur en position minimum). Dans la position LRN il est possible d'attribuer un nombre maximal de 35 émetteurs radio boutons-poussoirs, dont un ou plusieurs poussoirs pour commande centralisée.

Le commutateur rotatif 'dim-speed' permet de régler la vitesse de la variation de la luminosité. La durée de l'enclenchement et du déclenchement

progressif change en même temps.

En plus d'une commande à travers de l'entrée radio vers une antenne incorporée, il est possible de commander ce téléviateur variateur de lumière à l'aide d'un interrupteur conventionnel local à 230V.

Les émetteurs radio boutons-poussoirs peuvent être éduqués comme poussoirs de direction ou comme poussoirs universels :

L'utilisation comme **poussoirs de direction** implique 'enclenchement et variation +' sur un côté du poussoir ainsi que 'déclenchement et variation -' sur l'autre côté. Une impulsion double sur un côté enclenche la variation automatique pour atteindre la luminosité maximale avec la vitesse 'dim-speed' enclenchée. Une impulsion double sur l'autre côté enclenche la variation somnolence. L'enclenchement chambre d'enfant est obtenu en poussant sur le côté enclenchement.

Comme poussoirs universels : un changement de direction est obtenu par la libération du poussoir. Une brève impulsion enclenche ou déclenche l'éclairage.

Enclenchement pour chambre d'enfant (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté d'enclenchement) : en appuyant plus longtemps sur le bouton-poussoir, après environ 1 seconde l'éclairage s'allumera à l'intensité minimale pour ensuite, aussi longtemps qu'on appuie sur le bouton-poussoir, être augmenté lentement, sans que la luminosité mémorisée au déclenchement soit modifiée.

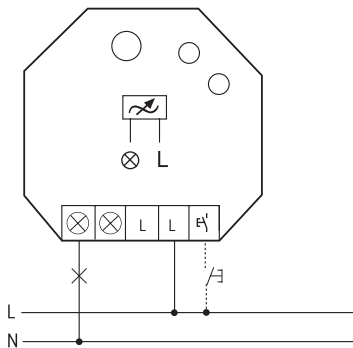
Enclenchement somnolence (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté d'enclenchement) : une impulsion double fait diminuer l'éclairage de la luminosité actuelle vers la luminosité minimale pour être éteint ensuite. Le temps maximal de la variation de 60 minutes dépend de la luminosité actuelle et de la luminosité minimale pré-réglée et il peut être raccourci en conséquence. Ce processus de variation de la lumière peut être interrompu par une brève impulsion.

Scènes d'éclairage via un PC sont réalisées et appelées avec le logiciel de visualisation et de commande FVS. On peut trouver l'explicatif du FVS sur "eltako-wireless.com". Pour réaliser ceci on doit éduquer un ou plusieurs FUD61NP comme variateur avec des valeurs de luminosité en pourcentage.

Scènes d'éclairage via un bouton-poussoir sonde radio sont éduqués dans le FUD61NP. Ou bien quatre valeurs de luminosité à sélectionner séquentiellement (pousser la bascule supérieure = scène d'éclairage suivante, pousser la bascule en dessous = scène d'éclairage précédente) et/ou dans un bouton-poussoir à double bascule on peut éduquer jusqu'à quatre valeurs de luminosité différentes.

La LED derrière accompagne l'opération d'apprentissage conformément au manuel d'utilisation et indique, en fonctionnement normal, des séquences de commande par un bref clignotement.

Exemple de raccordement



Caractéristiques techniques

| | |
|---|----------------------------|
| Lampes à incandescence et lampes à halogène ¹⁾ 230V | jusque 300 W ²⁾ |
| Courant de commande 230V-entrée de commande locale | 1 mA |
| Capacité parallèle max. (environ longueur) des lignes de commande locaux à 230V | 0,06 µF (200 m) |
| Pertes en attente (puissance active) | 0,7 W |

¹⁾ Pour lampes de max. 150W.

²⁾ Egalement avec max. 2 transformateurs bobinés du même type (charge L) ou transformateurs électroniques (charge C).

Apprentissage des sondes radio dans les actionneurs radio

Toutes les sondes comme les émetteurs radio bouton-poussoir, les émetteurs radio portables, les modules émetteur radio, les contacts de porte/fenêtre radio, les horloges programmables radio et les détecteurs de mouvement et de luminosité doivent être éduqués dans les actionneurs (récepteurs variateurs, commutateurs et relais), afin qu'ils puissent reconnaître leurs commandes et les exécuter.

Apprentissage de actionneur FUD61NP-230V

Lors de la livraison, le mémoire d'apprentissage est vide. Si vous n'êtes pas certains que quelque chose soit éduqué, vous devez **effacer complètement le contenu de la mémoire :**

Mettez le commutateur rotatif supérieur sur la position CLR. La LED clignote à une cadence élevée. Endéans les 10 secondes suivantes, tournez le commutateur inférieur à 3 reprises vers la butée droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) et puis tournez le dans le sens inverse. La LED arrête de clignoter et s'éteint après 2 secondes. Toutes les sondes éduquées sont effacées.

Effacer une sonde éduquée

Effacer une sonde est similaire à l'éducation d'une sonde sauf qu'on doit mettre le commutateur supérieur dans la position CLR au lieu de LRN. La LED clignotante préalablement s'éteint.

Eduquer des sondes :

1. Mettre le commutateur inférieur sur la position d'apprentissage voulue :
Butée gauche min = Éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage directe, automatiquement un poussoir entier avec bascule double est réservé. **Éduquer via un PC avec le logiciel de visualisation et de commande FVS.** La luminosité en pourcentage peut être réglée et mémorisée entre 0 et 100%. Il est possible de lier plusieurs variateurs aux mêmes scènes d'éclairage.
Position 1 = éduquer 'arrêt centralisé';
Position 2 = éduquer un poussoir universel 'variation et mise en marche/arrêt';
Si les touches des poussoirs universels ont la même fonction au dessus et au dessous, ils doivent être éduqués au dessus et au dessous de la même manière.
Position 3 = éduquer 'mise en marche centralisée';
Butée droite max = poussoir de direction ;
Les poussoirs de direction sont complètement éduqués en poussant sur une touche. Le côté où on pousse est alors défini pour enclencher et variation +, l'autre côté pour déclencher et variation -.

2. Positionner le commutateur rotatif supérieur sur la position LRN. La LED clignote lentement.

3. Activer la sonde. La LED s'éteint.

Si on veut éduquer d'autres sondes, on doit enlever courtement le commutateur supérieur de la position LRN et redémarrer du point 1.

Après l'éducation mettre le commutateur dans la position de la fonction voulue.

Mémoriser les scènes d'éclairage

Jusqu'à quatre boutons-poussoirs à sélectionner directement peuvent être mis en mémoire.

1. Avec le bouton-poussoir universel ou de direction, éduqué préalablement, réglez la luminosité voulue.
2. La valeur de luminosité est mémorisée en poussant plus de 3 secondes sur une des quatre touches du bouton-poussoir de scènes d'éclairage (équipé de bascules doubles).
3. Pour mémoriser plusieurs d'autres scènes d'éclairage, à sélectionner directement, on doit redémarrer du point 1.



Quand l'actionneur est prêt à la programmation (le LED clignote lentement), le signal suivant sera mémorisé. Il est donc nécessaire de ne pas actionner d'autres émetteurs radio pendant le processus d'apprentissage.

Attention !

Afin d'éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, l'installation de ces appareils peut uniquement être effectué par un personnel qualifié.