

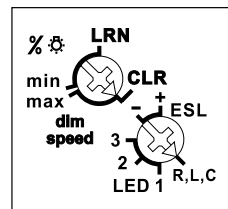
Actionneur radio



Téléviateur universel
FUD61NPN-230V

Power MOSFET 300W, ESL jusque 100 Watt et LED jusque 100 Watt. Perte en attente seulement 0,6 Watt. Réglage possible de la valeur de luminosité minimale ou de la vitesse de variation. Avec enclenchement chambre d'enfant, de somnolence et réveille-matin lumineux. Avec la possibilité de commander des scènes d'éclairage par PC ou par boutons-poussoirs radio. Pour montage encastré, longueur 45 mm, largeur 55 mm, profondeur 33 mm. Variateur de lumière universel pour charges R-, L- et C jusque 300W, en fonction des rapports d'aération, lampes à économie d'énergie gradables ESL jusque 100W et lampes LED-230V dimmables jusque 100W. Reconnaissance automatique de la nature de la charge R+L ou R+C dans la position R, L, C du commutateur inférieur, ESL et LED par sélection manuelle. **Commutation en valeur zéro avec enclenchement et déclenchement progressif ménageant les lampes.** Tension de commutation et de commande locale 230V. Pas de nécessité d'une charge minimale. La luminosité reste mémorisée au déclenchement (Memory). En cas de disparition du réseau, l'état de commutation ainsi que la valeur de la luminosité est mémorisé et, le cas échéant, sera utilisé au réenclenchement. Protection automatique électronique de surcharge et déclenchement en cas de température trop élevée.

Fonctions des commutateurs rotatifs

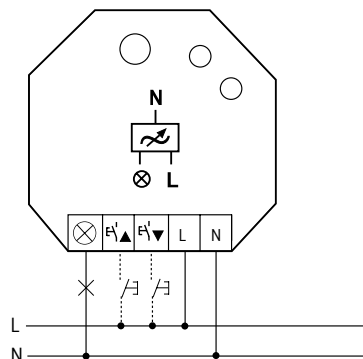


Avec le commutateur rotatif %/⚙️/dim speed, on peut régler soit la valeur de luminosité minimale (variateur en position minimum) ou bien la vitesse de variation. Dans la position LRN il est possible d'attribuer un nombre maximal de 35 émetteurs radio boutons-poussoirs, dont un ou plusieurs poussoirs pour commande centralisée. **La position R,L,C** est la position pour toutes sortes de charge, sauf pour ESL et LED. En particulier pour des lampes 230V à incandescence et halogène. **Les positions +ESL et -ESL** tiennent compte des conditions spéciales en cas de lampes économiques dimmables : l'enclenchement est optimisé et la courbe de variation est adaptée. L'enclenchement chambre d'enfant n'est pas possible et l'utilisation de transformateurs bobinés

(inductifs) n'est pas autorisée. L'option de mémorisation est éliminée dans la position -ESL. Ceci peut être avantageux dans le cas de ESL, étant donné que les lampes à économie d'énergie à froid nécessitent une luminosité minimale plus élevée que la valeur mémorisée pour des lampes à chaud. **Les positions LED** tiennent compte des conditions spéciales en cas des lampes LED-230V dimmables : on peut choisir entre différentes courbes de variation. Sur www.eltako.com/Courbe_de_variation/LED_fr.pdf on trouve une liste actuelle des fabricants les plus importants de lampes LED-230V dimmables avec les courbes de variation correspondantes. Dans cette position on ne peut pas faire varier des transformateurs bobinés (inductifs). En plus d'une commande à travers de l'entrée radio vers une antenne incorporée, il est possible de commander ce télérupteur variateur de lumière à l'aide d'un interrupteur conventionnel local à 230V. Soit l'on utilise deux entrées de commande séparées pour augmenter ou pour diminuer la luminosité, soit l'on utilise un seul poussoir universel raccordé aux deux entrées pontées entre elles. Alors le changement de la variation (augmenter-diminuer) est obtenu par l'interruption de la commande. Une brève impulsion enclenche ou déclenche l'éclairage. **Les boutons-poussoirs peuvent être éduqués comme poussoirs de direction ou comme poussoirs universels:** L'utilisation comme poussoirs de direction implique 'enclenchement et variation +' sur un côté du poussoir ainsi que 'déclenchement et variation -' sur l'autre côté. Une impulsion double sur un côté enclenche la variation automatique pour atteindre la luminosité maximale avec la vitesse 'dim-speed' enclenchée. Une impulsion double sur l'autre côté enclenche la variation somnolence. L'enclenchement chambre d'enfant est obtenu en poussant sur le côté enclenchement. **Comme poussoirs universels :** un changement de direction est obtenu par la libération courte du poussoir. Avec enclenchement chambre d'enfant et somnolence. **Réveille-matin lumineux :** un signal éduqué correspondant d'une horloge programmable démarre la fonction de réveil par l'enclenchement de l'éclairage avec une luminosité minimale, et en faisant la varier lentement vers une luminosité maximale. La durée du réveil peut varier entre 30 et 60 minutes, en fonction de la vitesse de variation réglée avec le commutateur rotatif 'dim-speed'. La variation s'arrête en poussant brièvement un poussoir (p.ex. d'une sonde radio portable). La fonction de réveille-matin n'est pas possible dans la position ESL. **Enclenchement chambre d'enfant** (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté d'enclenchement) : lors d'un enclenchement avec une impulsion plus longue un enclenchement de l'éclairage à une luminosité minimale est obtenu après 1 seconde et la luminosité est augmentée en tenant le poussoir enclenché. La valeur de la luminosité mémorisée n'est pas modifiée par cette opération.

Enclenchement somnolence (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté d'enclenchement) : par une impulsion double l'éclairage avec sa luminosité actuelle est diminué pour être déclenché par la suite. La durée maximale de 60 minutes est fonction de la valeur actuelle de la luminosité et peut donc être raccourcie. Une brève impulsion peut faire déclencher l'éclairage pendant le processus de variation. **Scènes d'éclairage via un PC** sont réalisées avec le logiciel de visualisation et de commande FVS. Pour réaliser ceci on doit éduquer un ou plusieurs FUD61NPN comme variateur avec des valeurs de luminosité en pourcentage. On peut trouver l'explicatif du FVS sur "eltako-wireless.com". **Scènes d'éclairage peuvent être éduquées via un bouton-poussoir sonde radio** dans le FUD61NPN. Dans un bouton-poussoir à double bascule ont peut éduquer jusqu'à quatre valeurs de luminosité différentes. **La LED** derrière accompagne l'opération d'apprentissage conformément au manuel d'utilisation et indique, en fonctionnement normal, des séquences de commande par un bref clignotement.

Exemple de raccordement



Caractéristiques techniques

Lampes à incandescence et à halogène 230V (R) ¹⁾	jusque 300W
Transfos inductifs (L)	jusque 300W ²⁾
Transfos électroniques (C)	jusque 300W ²⁾
Lampes économiques dimmables ESL ³⁾	à 100W
Lampes LED-230V dimmables ³⁾	à 100W
Température ambiante max./min.	+50 °C/-20 °C ⁴⁾
Pertes en stand-by (puissance de travail)	0,6W

¹⁾ Pour lampes de max. 150W.
²⁾ Le nombre de transformateurs inductifs (bobinés) d'un même type par variateur est limité à 2. En plus le secondaire destransformateurs doit être raccordé obligatoirement à une charge, ou risque de détériorer le variateur ! Pour cette raison il est défendu d'interrompre le circuit secondaire du

transformateur. Le raccordement parallèle de transformateurs inductifs (bobinés) et de transformateurs capacitifs (électroniques) n'est pas autorisé!
³⁾ Pour le calcul de la charge des lampes il est nécessaire de tenir compte d'une perte de 20 % dans le cas de transformateurs inductifs (bobinés) et d'une perte de 5 % dans le cas de transformateurs capacitifs (électroniques).
⁴⁾ Influence la charge maximale.
⁵⁾ Des transformateurs inductifs (bobinés) ne peuvent être gradés dans les positions ESL et LED.

Apprentissage des sondes radio

Toutes les sondes doivent être éduquées dans les actionneurs afin qu'ils puissent reconnaître leur commande et l'exécuter.

Apprentissage de l'actionneur FUD61NPN-230V

Lors de la livraison, le mémoire d'apprentissage est vide. Si vous n'êtes pas certains que quelque chose soit éduqué, vous devez **effacer complètement le contenu de la mémoire** : Mettez le commutateur rotatif supérieur sur la position CLR. La LED clignote à une cadence élevée. Endéans les 10 secondes suivantes, tournez le commutateur inférieur à 3 reprises vers la butée droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) et puis tourne le dans le sens inverse. La LED arrête de clignoter et s'éteint après 2 secondes. Toutes les sondes éduquées sont effacées.

Effacer une sonde éduquée

Effacer une sonde est similaire à l'éducation d'une sonde sauf qu'on doit mettre le commutateur supérieur dans la position CLR au lieu de LRN. La LED clignotante préalablement s'éteint.

Eduquer des sondes :

1. Mettre le commutateur inférieur sur la position d'apprentissage voulue : Le fait qu'une LED s'allume quand on met le commutateur dans une autre position, aide à trouver la position voulue. ESL = horloge programmable pour réveille-matin lumineux ; 1 = apprentissage 'arrêt centralisé' ; 2 = poussoir universel 'variation et mise en marche/arrêt' ; Si les touches des poussoirs universels ont la même fonction au dessus et au dessous, ils doivent être éduqués au dessus et au dessous de la même manière. 3 = apprentissage 'mise en marche centralisée' ; ESL+ = poussoir de direction ; Les poussoirs de direction sont complètement éduqués en poussant sur une touche. Le côté où on pousse est alors défini pour enclencher et variation +, l'autre côté pour déclencher et variation -.
- R,L,C = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage, automatiquement un poussoir ou la moitié d'un poussoir double est réservée ;

- R,L,C = éduquer via un PC avec le logiciel de visualisation et de commande FVS. La luminosité en pourcentage peut être réglée et mémorisée entre 0 et 100 % . Il est possible de lier plusieurs variateurs aux mêmes scènes d'éclairage.
2. Positionner le commutateur rotatif supérieur sur la position LRN. La LED clignote lentement.
 3. Activer la sonde. La LED s'éteint. Si on veut éduquer d'autres sondes, on doit enlever courtement le commutateur supérieur de la position LRN et redémarrer du point 1. Après l'éducation mettre le commutateur dans la position de la fonction voulue.

Mémoriser les scènes d'éclairage

Mémoriser les scènes d'éclairage Jusqu'à quatre valeurs de luminosité, à sélectionner directement, peuvent être éduquées dans un bouton-poussoir de scènes d'éclairage.

1. Régler la luminosité voulue avec un poussoir universel ou un poussoir de direction pré éduqué.
2. La valeur de luminosité est mémorisée en poussant plus de 3 secondes sur une des quatre touches du bouton-poussoir de scènes d'éclairage (équipé de bascules doubles).
3. Pour mémoriser plusieurs d'autres scènes d'éclairage, à sélectionner directement, on doit redémarrer du point 1.



Quand l'actionneur est prêt à la programmation (le LED clignote lentement), le signal suivant sera mémorisé. Il est donc nécessaire de ne pas actionner d'autres émetteurs radio pendant le processus d'apprentissage.

Attention !
Afin d'éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, l'installation de ces appareils peut uniquement être effectué par un personnel qualifié.