

Actionneur radio télérupteur **CE**
variateur universel
FUD61NPN-230V

Power MOSFET 300 W. Pertes en attente seulement 0,5 Watt. Luminosité minimale et vitesse de variation réglable. Avec enclenchement chambre d'enfant et de somnolence. Egalement pour lampes à économie d'énergie gradables. Possibilité de préréglager des scènes d'éclairage.

Pour montage encastré, longueur 45 mm, largeur 55 mm, profondeur 33 mm.

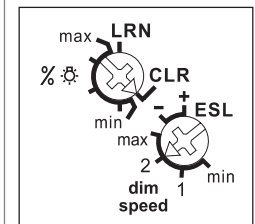
Variateur universel pour charges R-, L- et C jusque 300 W en fonction des rapports d'aération, lampes à économie d'énergie gradables ESL jusque 100 W. Reconnaissance automatique de la nature de la charge R+L ou R+C, max, ESL par sélection manuelle.

Tension de commutation et de commande locale 230V. Pas de nécessité d'une charge minimale.

Le niveau d'intensité de la luminosité est mémorisé (memory). Après une interruption du réseau, le variateur est réenclenché automatiquement s'il était enclenché avant l'interruption du réseau.

Protection automatique électronique de surcharge et déclenchement en cas de température trop élevée.

Fonctions des commutateurs rotatifs



L'interrupteur rotatif % permet de régler l'intensité minimale de la luminosité (variateur en position minimum). Dans la position LRN il est possible d'attribuer un nombre maximal de 35 émetteurs radio boutons-poussoirs, dont un ou plusieurs poussoirs pour commande centralisée.

L'interrupteur rotatif 'dim-speed' permet de régler la vitesse de la variation de la luminosité. La durée de l'enclenchement et du déclenchement progressif change en même temps.

Les positions ESL tiennent compte des conditions spéciales en cas de lampes économiques dimmables : l'enclenchement est optimisé et

la vitesse de variation est réalisée suivant une courbe logarithmique. L'enclenchement chambre d'enfant n'est pas possible et l'utilisation de transformateurs bobinés (inductifs) n'est pas autorisée. Dans la position -ESL la -mémoire est désactivée. Ceci peut être un avantage avec les lampes économiques parce que ces lampes froides ont besoin d'une luminosité minimale plus élevée que celle qui serait mise en mémoire par une lampe chaude.

Commutation en valeur zéro avec enclenchement et déclenchement progressif ménageant les lampes.

En plus d'une commande à travers de l'entrée radio vers une antenne incorporée, il est possible de commander ce télérupteur variateur de lumière à l'aide d'un interrupteur conventionnel local à 230V. Soit l'on utilise deux entrées de commande séparées pour augmenter ou pour diminuer la luminosité, soit l'on utilise un seul poussoir universel raccordé aux deux entrées pontées entre elles. Alors le changement de la variation (augmenter-diminuer) est obtenu par l'interruption de la commande. Une brève impulsion enclenche ou déclenche l'éclairage.

Les boutons-poussoirs peuvent être éduqués comme poussoirs de direction ou comme poussoirs universels:

L'utilisation comme **poussoir de direction** implique 'enclenchement et variation vers le haut' en poussant sur un côté, ainsi que 'déclenchement et variation vers le bas' en poussant sur l'autre côté. Une impulsion double sur le côté 'enclenchement' actionne la variation automatique pour atteindre la luminosité maximale avec la vitesse réglée par le 'dim-speed'. Une impulsion double sur le côté 'déclenchement' actionne la variation somnolence. L'enclenchement chambre d'enfant est obtenu en poussant plus longtemps sur le côté 'enclenchement'.

Comme **poussoir universel**: un changement de direction est obtenu par la libération du poussoir. Avec enclenchement chambre d'enfant et somnolence.

Enclenchement chambre d'enfant (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté 'enclenchement'): lors d'un enclenchement avec une impulsion plus longue un enclenchement de l'éclairage à une luminosité minimale est obtenu après 1 seconde et la luminosité est augmentée en tenant le poussoir enclenché. La valeur de la luminosité mémorisée n'est pas modifiée par cette opération.

Enclenchement somnolence (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté 'déclenchement'): par une impulsion double l'éclairage avec sa luminosité actuelle est diminué pour être déclenché par la suite. La durée de 60 minutes

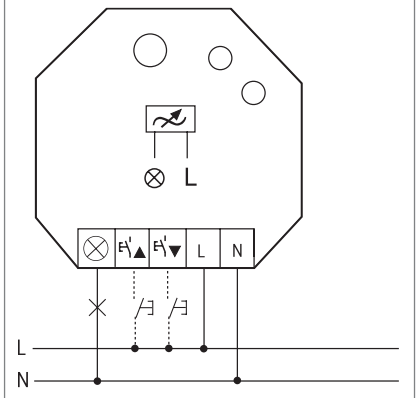
est en fonction de la valeur actuelle de la luminosité et peut donc être raccourcie. Une brève impulsion peut faire déclencher l'éclairage pendant le processus de variation.

Scènes d'éclairage via un PC sont réalisées avec le logiciel de visualisation et de commande FVS. Pour réaliser ceci on doit éduquer un ou plusieurs FUD61NPN comme variateur avec des valeurs de luminosité en pourcentage. On peut trouver l'explicatif du FVS sur "eltako-wireless.com".

Scènes d'éclairage peuvent être éduquées via un bouton-poussoir sonde radio dans le FUD61NPN. Dans un bouton-poussoir à double bascule ont peut éduquer jusqu'à quatre valeurs de luminosité différentes.

La LED derrière accompagne l'opération d'apprentissage conformément au manuel d'utilisation et indique, en fonctionnement normal, des séquences de commande par un bref clignotement.

Exemple de raccordement



Caractéristiques techniques

Lampes à incandescence et lampes à halogène ¹⁾ 230V	jusque 300W ²⁾
Lampes économiques dimmables ESL ³⁾	jusque 100W
Courant de commande 230V-entrée de commande locale	1 mA
Capacité parallèle max. (environ longueur) des lignes de commande locaux à 230V	0,06 µF (200 m)
Pertes en attente (puissance active)	0,5 W

¹⁾ Pour lampes de max. 150W.
²⁾ Egalement avec max. 2 transformateurs bobinés du même type (charge L) ou transformateurs électroniques (charge C).
³⁾ Des transformateurs inductifs (bobinés) ne peuvent pas être gradés dans les positions ESL.

Apprentissage des sondes radio dans les actionneurs radio

Toutes les sondes comme les émetteurs radio bouton-poussoir, les émetteurs radio portables, les modules émetteur radio, les contacts de porte/fenêtre radio, les horloges programmables radio et les détecteurs de mouvement et de luminosité doivent être éduqués dans les actionneurs (récepteurs variateurs, commutateurs et relais), afin qu'ils puissent reconnaître leurs commandes et les exécuter.

Apprentissage de actionneur FUD61NPN-230 V

Lors de la livraison, le mémoire d'apprentissage est vide. Si vous n'êtes pas certains que quelque chose soit éduqué, vous devez **effacer complètement le contenu de la mémoire** : Mettez le commutateur rotatif supérieur sur la position CLR. La LED clignote à une cadence élevée. Endéans les 10 secondes suivantes, tournez le commutateur inférieur à 3 reprises vers la butée droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) et puis tourne le dans le sens inverse. La LED arrête de clignoter et s'éteint après 2 secondes. Toutes les sondes éduquées sont effacées.

Effacer une sonde éduquée
Effacer une sonde est similaire à l'éducation d'une sonde sauf qu'on doit mettre le commutateur supérieur dans la position CLR au lieu de LRN. La LED clignotante préalablement s'éteint.

Eduquer des sondes :

- Mettre le commutateur inférieur sur la position d'apprentissage voulue :
Butée gauche min = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage directe, automatiquement le bouton-poussoir à double bascule est réservé. **Eduquer via un PC avec le logiciel de visualisation et de commande FVS**: la luminosité en pourcentage peut être réglé et mémorisé entre 0 et 100%. Il est possible de lier plusieurs variateurs aux même scènes d'éclairage.
Position 1 = éduquer 'arrêt centralisé';
Position 2 = éduquer un poussoir universel 'variation et enclenchement et déclenchement'; Un poussoir universel doit être éduqué identiquement au dessus et en dessous si le poussoir au dessus et en dessous devrait avoir la même fonction;
Position max = éduquer 'mise en marche centralisée';
Butée droite ESL = poussoir de direction; Un poussoir de direction est éduqué automatiquement complètement en poussant

dessus. Le côté sur lequel on pousse, est défini pour l'enclenchement et variation vers le haut. L'autre côté pour le déclenchement et variation vers le bas.

- Positionner le commutateur rotatif supérieur sur la position LRN. La LED clignote lentement.
- Activer la sonde. La LED s'éteint.

Si on veut éduquer d'autres sondes, on doit enlever courtement le commutateur supérieur de la position LRN et redémarrer du point 1. Après l'éducation mettre le commutateur dans la position de la fonction voulue.

Mémoriser les scènes d'éclairage
Jusqu'à quatre valeurs de luminosité, à sélectionner directement, peuvent être éduquées dans un bouton-poussoir de scènes d'éclairage.

- Régler la luminosité voulue avec un poussoir universel ou un poussoir de direction pré éduqué.
- La valeur de luminosité est mémorisée en poussant plus de 3 secondes sur une des quatre touches du bouton-poussoir de scènes d'éclairage (équipé de bascules doubles).
- Pour mémoriser plusieurs d'autres scènes d'éclairage, à sélectionner directement, on doit redémarrer du point 1.



Quand l'actionneur est prêt à la programmation (le LED clignote lentement), le signal suivant sera mémorisé. Il est donc nécessaire de ne pas actionner d'autres émetteurs radio pendant le processus d'apprentissage.

Attention !
Afin d'éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, l'installation de ces appareils peut uniquement être effectué par un personnel qualifié.