

Actionneur variateur universel pour bus RS485 FUD12NPN-12V DC avec scènes d'éclairage



Actionneur variateur de lumière universel 1 canal, Power MOSFET jusque 500 Watt, ESL jusque 100W. Perte en attente seulement 0,3 Watt. Luminosité minimale et vitesse de variation réglable. Avec enclenchement chambre d'enfant, de somnolence et réveille-matin lumineux. Également pour lampes à économie d'énergie gradables. Avec la possibilité de commander des scènes d'éclairage par PC ou par boutons-poussoirs radio.

Appareil modulaire pour montage sur rail DIN-EN 60715 TH35. 1 Module = 18 mm de largeur et 58 mm de profondeur.

Variateur de lumière universel pour charges R-, L- et C jusque 500W, en fonction des rapports d'aération, lampes à économie d'énergie gradables ESL jusque 100W. Reconnaissance automatique de la nature de la charge R+L ou R+C, ESL par sélection manuelle.

Commutation en valeur zéro avec enclenchement et déclenchement progressif ménageant les lampes.

Tension de commutation 230V.

Pas de nécessité d'une charge minimale.

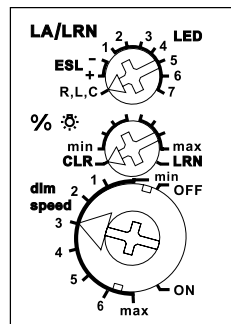
Le niveau d'intensité de la luminosité est mémorisé (memory).

En cas de disparition du réseau, l'état de commutation ainsi que la valeur de la luminosité est mémorisé et, le cas échéant, sera utilisé au ré enclenchement.

Protection automatique électronique de surcharge et déclenchement en cas de température trop élevée.

Raccordement à l'interface RS485, bornes RSA et RSB. Il est possible d'ajouter 128 canaux.

Fonctions des commutateurs rotatifs



Le commutateur rotatif % CLR permet de régler l'intensité minimale de la luminosité (variateur en position minimum). Dans la position LRN, il est possible d'attribuer un nombre maximal

de 30 boutons-poussoirs, dont un ou plusieurs poussoirs pour commande centralisée.

Le commutateur rotatif 'dim-speed' permet de régler la vitesse de la variation de la luminosité. La durée de l'enclenchement et du déclenchement progressif change en même temps.

Les positions ESL tiennent compte des conditions spéciales en cas de lampes économiques dimmables : l'enclenchement est optimisé et la vitesse de variation est réalisée suivant une courbe logarithmique. L'enclenchement chambre d'enfant n'est pas possible et l'utilisation de transformateurs bobinés (inductifs) n'est pas autorisée. L'option de mémorisation est éliminée dans la position -ESL. Ceci peut être avantageux dans le cas de ESL, étant donné que les lampes à économie d'énergie à froid nécessitent une luminosité minimale plus élevée que la valeur mémorisée pour des lampes à chaud.

Les boutons-poussoirs peuvent être éduqués comme poussoirs de direction ou comme poussoirs universels:

L'utilisation comme poussoirs de direction implique 'enclenchement et variation +' sur un côté du poussoir ainsi que 'déclenchement et variation -' sur l'autre côté. Une impulsion double sur un côté enclenche la variation automatique pour atteindre la luminosité maximale avec la vitesse 'dim-speed' enclenchée. Une impulsion double sur l'autre côté enclenche la variation somnolence. L'enclenchement chambre d'enfant est obtenu en poussant sur le côté enclenchement.

Comme poussoirs universels : un changement de direction est obtenu par la libération courte du poussoir. Avec enclenchement chambre d'enfant et somnolence.

Réveille-matin lumineux : un signal éduqué correspondant d'une horloge programmable démarre la fonction de réveil par l'enclenchement de l'éclairage avec une luminosité minimale, et en faisant la varier lentement vers une luminosité maximale. La durée du réveil peut varier entre 30 et 60 minutes, en fonction de la vitesse de variation réglée avec le commutateur rotatif 'dim-speed'. La variation s'arrête en poussant brièvement un poussoir (p.ex. d'une sonde radio portable). Le contact de l'horloge programmable doit être présenté aux bornes +12V et LW pendant au moins 0,2 secondes. La fonction de réveille-matin n'est pas possible dans la position ESL.

Enclenchement chambre d'enfant (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté d'enclenchement) : lors d'un enclenchement avec une impulsion plus longue un enclenchement de l'éclairage à une luminosité minimale est obtenu après 1 seconde et la luminosité est augmentée en tenant le poussoir enclenché. La valeur de la luminosité mémorisée n'est pas modifiée par cette opération.

Enclenchement somnolence (poussoir universel ou poussoir de direction sur le côté d'enclenchement) : par une impulsion double l'éclairage avec sa luminosité actuelle est diminué pour être déclenché par la suite. La durée maximale de 60 minutes est fonction de la valeur actuelle de la luminosité et peut donc être raccourcie.

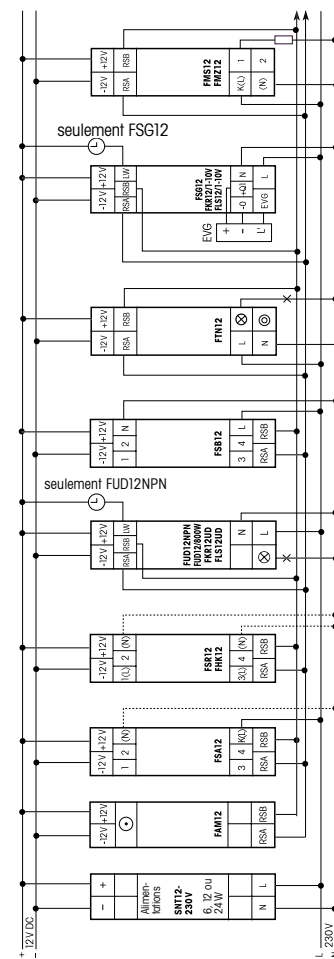
Une brève impulsion peut faire déclencher l'éclairage pendant le processus de variation.

Scènes d'éclairage via un PC sont réalisées avec le logiciel de visualisation et de commande FVS. Pour réaliser ceci on doit éduquer un ou plusieurs FUD12NPN comme variateur avec des valeurs de luminosité en pourcentage. On peut trouver l'explicatif du FVS sur www.eltako-wireless.com.

Scènes d'éclairage peuvent être éduquées via un bouton-poussoir sonde radio dans le FUD12NPN. Ou bien quatre valeurs de luminosité à sélectionner séquentiellement (pousser la bascule au dessus = scène d'éclairage suivante, pousser la bascule en dessous = scène d'éclairage précédente) et/ou dans un bouton-poussoir à double bascule on peut éduquer jusqu'à quatre valeurs de luminosité différentes.

La LED accompagne l'opération d'apprentissage conformément au manuel d'utilisation et indique, en fonctionnement normal, des séquences de commande par un bref clignotement.

Exemple de raccordement



Caractéristiques techniques

Lampes à incandescence et jusque 500 W²⁾
lampes à halogène¹⁾ 230V

Lampes économiques jusque 100W
dimmables ESL³⁾

Pertes en attente (puissance active) 0,3W

¹⁾ Pour lampes de max. 150W.

²⁾ Egalement avec max. 2 transformateurs bobinés du même type (charge L) ou transformateurs électroniques (charge C).

³⁾ Des transformateurs inductifs (bobinés) ne peuvent pas être gradés dans les positions ESL.

Apprentissage des sondes radio dans les actionneurs radio

Toutes les sondes comme les émetteurs radio bouton-poussoir, les émetteurs radio portables, les modules émetteur radio, les contacts de porte/fenêtre radio, les horloges programmables radio et les détecteurs de mouvement et de luminosité doivent être éduqués dans les actionneurs (récepteurs variateurs, commutateurs et relais), afin qu'ils puissent reconnaître leurs commandes et les exécuter.

Apprentissage de l'actionneur FUD12NPN-12V DC



Pour l'apprentissage il est nécessaire de raccorder le N/L.

Lors de la livraison, la mémoire d'apprentissage est vide. Si vous n'êtes pas certains que quelque chose soit éduqué, vous devez **effacer complètement le contenu de la mémoire** : Mettez le commutateur rotatif central sur la position CLR. La LED clignote à une cadence élevée. Endéans les 10 secondes suivantes, tournez le commutateur supérieur à 3 reprises vers la butée droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) et puis tournez le dans le sens inverse. La LED arrête de clignoter et s'éteint après 2 secondes. Toutes les sondes éduquées sont effacées.

Effacer une sonde éduquée : Effacer une sonde est similaire à l'éducation d'une sonde sauf qu'on doit mettre le commutateur central dans la position CLR au lieu de LRN. La LED clignotante préalablement s'éteint.

Eduquer des sondes

1. Mettre le commutateur supérieur sur la position d'apprentissage voulue :

1 = horloge programmable pour réveille-matin lumineux ;

2 = apprentissage 'arrêt centralisé' ;

3 = poussoir universel 'variation et mise en marche/arrêt' ;

Si les touches des poussoirs universels ont la même fonction au dessus et au dessous, ils doivent être éduqués au dessus et au dessous de la même manière.

4 = apprentissage 'mise en marche centralisée' ;

5 = bouton-poussoir de direction au dessus 'enclenchement et variation +' ainsi qu'en dessous 'déclenchement et variation -' ;

Les poussoirs de direction sont complètement et automatiquement éduqués en poussant au dessus ou au dessous de la touche

6 = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage séquentielles, automatiquement un poussoir ou la moitié d'un poussoir double est réservée;

7 = éduquer un bouton-poussoir pour scènes d'éclairage directes, automatiquement un poussoir entier avec bascule double est réservé;

8 = éduquer via un PC avec le logiciel de visualisation et de commande FVS.

La luminosité en pourcentage peut être réglée et mémorisée entre 0 et 100%.

Il est possible de lier plusieurs variateurs aux mêmes scènes d'éclairage.

9 = bouton-poussoir de direction en dessous 'enclenchement et variation +' ainsi que au dessus 'déclenchement et variation -' ;

Les poussoirs de direction sont complètement et automatiquement éduqués en poussant au dessus ou au dessous de la touche.

2. Positionner le commutateur rotatif central sur la position LRN. La LED clignote lentement.

3. Activer la sonde. La LED s'éteint.

Si on veut éduquer d'autres sondes, on doit enlever courtement le commutateur central de la position LRN et redémarrer du point 1.

Après l'apprentissage régler la vitesse de variation à l'aide de l'interrupteur rotatif inférieur, resp. dans le cas de lampes à économie d'énergie gradables ESL régler avec mémorisation (+) ou sans mémorisation (-). Régler la luminosité minimale à l'aide de l'interrupteur rotatif central. En fonctionnement normal, l'interrupteur rotatif supérieur LRN n'a pas de fonction.

Mémoriser les scènes d'éclairage

Jusqu'à quatre boutons-poussoirs sélectionnables séquentiellement et/ou sélectionnables directement peuvent être mis en mémoire.

Mémoriser les scènes d'éclairage séquentielles dans un appareil:

1. Mettre le commutateur supérieur dans la position 10.

2. Mettre le commutateur du milieu dans la position min.

3. Mettre le commutateur inférieur dans la position 1, 2, 3 ou 4.

4. Avec le bouton-poussoir de direction, éduquer préalablement, régler la luminosité voulue.

5. Mettre le commutateur du milieu dans la position LRN, le LED s'allume durant 2 secondes.

6. Pour mémoriser plusieurs d'autres scènes d'éclairage, à sélectionner séquentiellement, on doit redémarrer du point 2.

Mémoriser les scènes d'éclairage dans un poussoir de scènes d'éclairage direct:

1. Avec le bouton-poussoir de direction, éduquer préalablement, régler la luminosité voulue.

2. La valeur de luminosité est mémorisée en poussant plus de 3 secondes sur une des quatre touches du bouton-poussoir de scènes d'éclairage (équipé de bascules doubles).

3. Pour mémoriser plusieurs d'autres scènes d'éclairage, à sélectionner directement, on doit redémarrer du point 1.



Quand l'actionneur est prêt à la programmation (la LED clignote lentement), le signal suivant sera mémorisé. Il est donc nécessaire de ne pas actionner d'autres émetteurs radio pendant le processus d'apprentissage.

Attention !

Afin d'éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, l'installation de ces appareils peut uniquement être effectué par un personnel qualifié.